CLUB Nintendo®



POKÉMON
· ULTRA MOON
· ULTRA SUN

· STAR FOX 2

· MARIO PARTY THE TOP 100

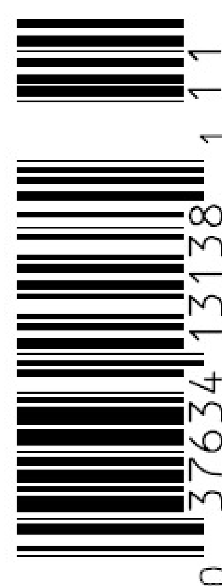
· THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

MEGA PÓSTER

VIAJA... ¡DE GORRA!

DESCUBRE LA MAGIA DE SUS MUNDOS

• Chile $ 2,100.00
• Perú S/ 10.00 Soles



REVISTA OFICIAL



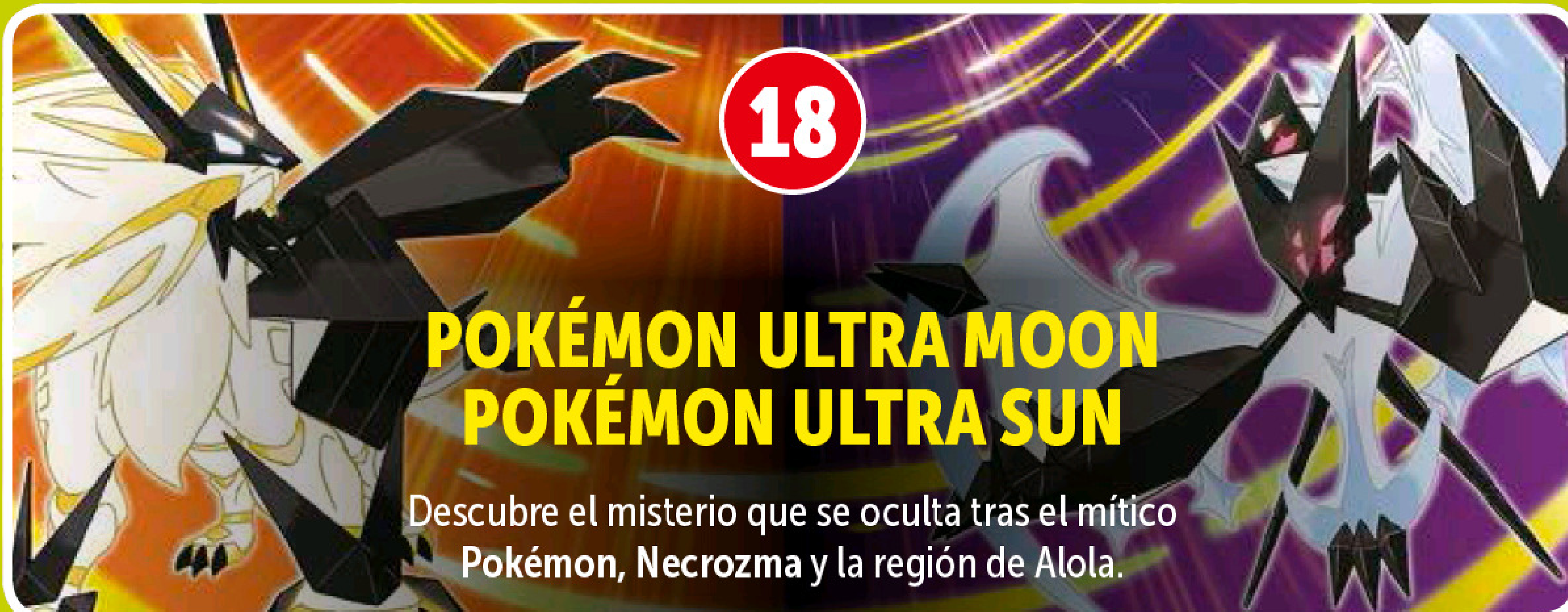


ROSALINA

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

SUMARIO













EDITORIAL



La nueva odisea de Super Mario en el Nintendo Switch es sensacional


▲ ¡La portátil N3DS recibe nueva Fiebre Amarilla!

Seguramente muchos poseedores de la actual consola de Nintendo ya están jugando **Odyssey**, la más reciente entrega del ex plomero en la Gran N.

El título está disponible desde el pasado 27 de octubre, y para lo que he jugado en estos días *post* lanzamiento, incluyendo lo vivido en la E3, puedo asegurar, que, una vez más, la aventura de **Mario** llena todas las expectativas generadas a raíz de su anuncio a inicios de 2017.

Con la idea de siempre buscar reinventarse, **Super Mario Odyssey** presenta una novedosa manera de jugar e interactuar con el entorno desarrollado para el Switch, sin olvidar, claro está, sus bases e historia a través de todos estos años.

¡Qué decir de este toque latino que recibe **Mario** con el sombrero mexicano! Además de los guiños a la primera aventura en los ocho bits con los pasajes retro dentro del juego. Una obra que hará que más personas miren al Switch. En Nuestra Portada encuentras todo sobre **SMO**.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

GERENTA GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri Rayo

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga M.

GERENTA DE VENTAS
Alejandra Labbe R.

GERENTA DE PROYECTOS Y BTL
Marcela Bernedo

GERENTA DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Juan Carlos Lopez

GERENTA DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACION
Rodrigo Gamboa E.

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordalí

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCION
Gustavo Briones C.



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 26 N°11. Fecha de publicación: Noviembre 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe Nº2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2) 2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.



COMUNIDAD

Conker's Bad Fur Day le gana a Banjo-Kazooie en nuestra encuesta

Recordando a los actores de Resident Evil

Qué bien que se dé algo de crédito a pesar de las quejas de Mikami, ellos le dieron vida a sus personajes y fueron parte del éxito del **Resident Evil** original, así que buen artículo. ¡Gracias!
Xethious Ishtar



Conker's Bad Fur Day es el mejor juego del Nintendo 64, juegos como este hacen falta hoy en día.
Juan Carlos Venegas Castañeda

Banjo-Kazooie y **Banjo-Tooie** fueron espectaculares :3 <3, muchas horas de diversión y hermosos recuerdos.
Fabián Pérez

El multijugador de **Conker's Bad Fur Day** era lo mejor, horas y horas de diversión.
Alfonso Nuñez

Conker's Bad Fur Day es mejor, **Banjo-Kazooie** muy infantil.
Elizabeth Mazariegos

Conker's Bad Fur Day. Lo tengo, amo ese juego, un modo historia para adultos, prácticamente humor negro, pero muy fuera de lo común.
Reynaldo Galdamez



Pues el **Conker** me gustó, quisiera que Nintendo y Rare volvieran a unirse para sacar un juego de **Conker** decente y retirar del olvido a **Banjo** y a **Kazooie**.
Jhonathan Jose Rivera

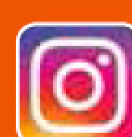


Lo mejor de **Facebook**

Visítanos en línea

Noticias, reseñas, editoriales, etc

En cuanto acabes de leer esta edición de Club Nintendo, date una vuelta por nuestra página. Sigue el día a día de **Mario** y amigos, además de las siempre interesantes noticias de los llamados terceros, los cuales se suman a las plataformas Nintendo con buenos desarrollos.

     www.revistaclubnintendo.com




NUEVO
NUEVO
Miitopia
Hey! PIKMIN
SUPER MARIO MAKER 3DS
SUN
MOON



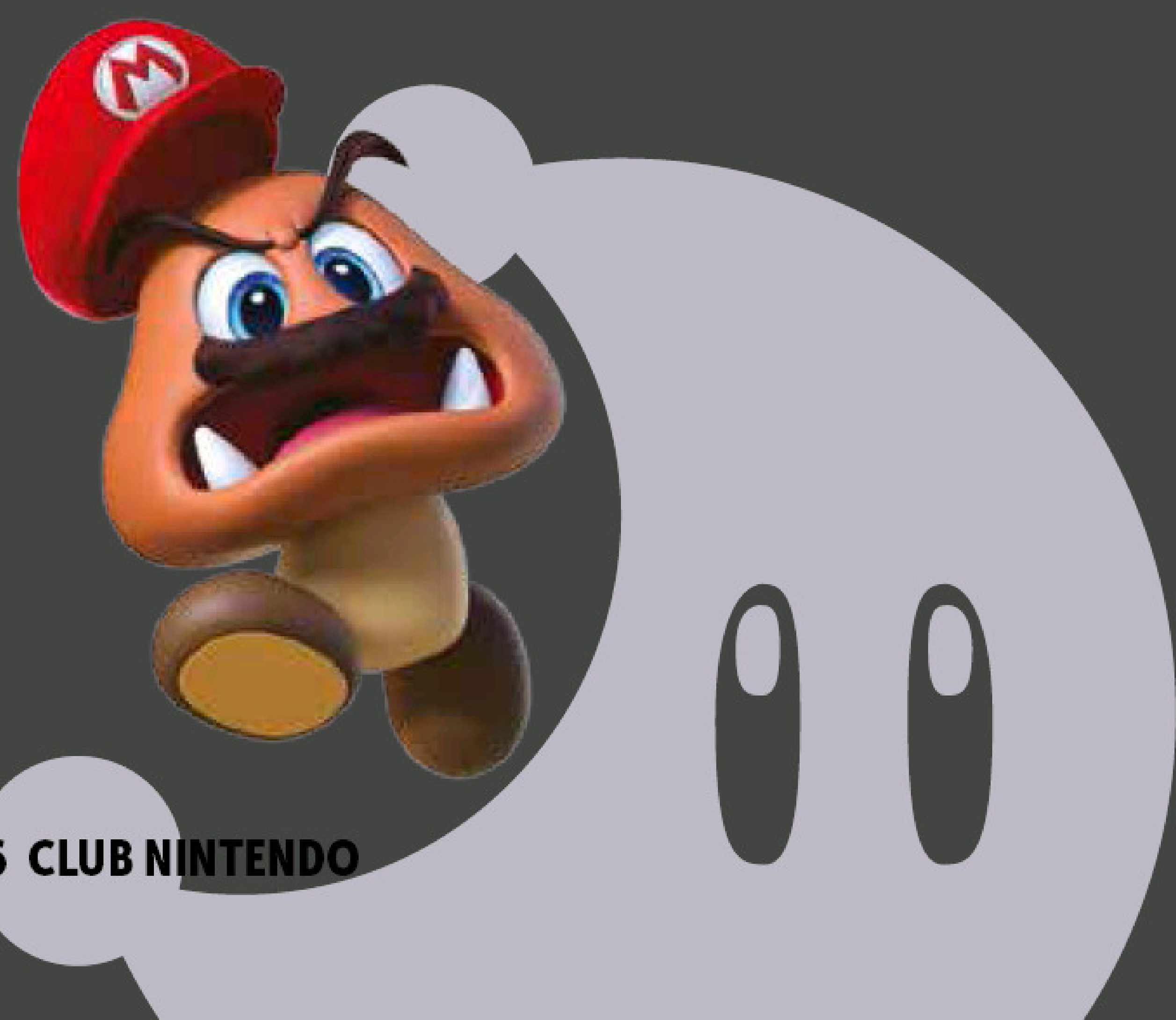


Super Mario Odyssey



¡Ya está aquí! El lanzamiento más esperado del año llega de una forma más que increíble al Switch y deja en claro por qué Nintendo se toma con calma las cosas para crear productos de calidad, como el que ahora se encuentra en nuestras pantallas.







▶ El bigote se ha puesto de moda en **Super Mario Odyssey**.



◀ ¡Forma equipo con **Cappy**!




▲ **Cappy** será parte importante en esta historia.


▲Salva a la princesa **Peach** de una boda forzada.


▲ **Bowser** no se detendrá hasta llevar a cabo sus malévolos planes.

El camino hacia la odisea

Super Mario es una de las series más populares, queridas y divertidas en el mundo de los videojuegos. Hablar del hombrecillo de gorra roja y sus amigos, es conocer la historia de Nintendo y, en sí mismo, es parte de importante de la evolución de la industria tecnológica.

Mario no sólo se convirtió, con el paso de los años, en el emblema e imagen de la Gran N, también adoptó las cualidades que debe tener un ícono de la cultura pop de los 80 con su primera entrega de nombre **Super Mario Bros.** y hasta la actualidad con la última, **Super Mario Odyssey**.

Pero el camino no ha sido sencillo para el ahora explomero, según Nintendo, pues en su haber ha tenido grandes aciertos y algunos tropiezos, siendo los primeros más que los últimos.

Hoy nos encontramos frente a una de esas entregas virtuales que rayan en lo perfecto, a la cual, aunque lo intentáramos, no le vemos ninguna falla, ya que tiene el equilibrio ideal entre jugabilidad, diversión, dificultad y un toque de humor, que nunca debe faltar en un **Super Mario**, aunque al final, el último en decidir si llenó sus expectativas o no eres tú, asiduo *gamer*.



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Acción, Plataformas
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Divertido, innovador, simplemente increíble. El mejor.



Violencia animada / Bromas

Super Mario Bros. de NES fue el inicio de esta increíble serie hasta llegar a la odisea de Mario





▲ Mario está feliz por su viaje a tierras desconocidas.

Una gran historia

El primer título de nuestro querido héroe de gorra roja llegó al Nintendo Entertainment System o Famicom en Japón en 1985. **Super Mario Bros.** parecía un juego simple del género de plataformas creado por Shigeru Miyamoto que narraba la aventura de los hermanos **Mario** y **Luigi** por salvar a la princesa **Peach** de las garras del malvado rey **Koopa**, **Bowser**, una historia que no parecía tener mayor complejidad.

Sin embargo, tras ocho niveles de divertidas aventuras y algunos jefes por vencer, los hermanos **Bros** dejarían huella en miles de *gamers* que pedirían más títulos como este a Nintendo.

Hablar del inicio de la franquicia **Super Mario**, es conversar acerca de la inspiración de muchos videojuegos actuales que tomaron elementos de esta saga para ser lo que hoy en día son.

Un año después **Mario** y compañía regresarían con **Super Mario Bros.: The Lost Levels** y, en 1988, **Super Mario Bros. 2** haría su aparirición en el NES, aunque no sería hasta el final de los 80 cuando **Super Mario Bros. 3** cambiaría nuevamente la forma en que eran vistos los juegos del bigotón de overol azul. De nueva cuenta las gráficas de ocho *bits* y la animación 2D harían de las suyas. **Mario** y **Luigi** volverían a salvar a la princesa de **Bowser**, después de que Mushroom Kingdom es atacado por los secuaces del villano principal. De esta forma, el último videojuego de la franquicia se despediría del NES para dar la bienvenida a los 16 *bits* del Super Nintendo Entertainment System, mejor conocido como SNES.

Nuevo dúo

Una nueva pareja llega a **Super Mario Odyssey** para rescatar a **Peach**.



Mario
El hombrecillo de overol azul ha evolucionado con el paso del tiempo y en su camino ha hecho grandes amigos y esta vez no será la excepción.

Cappy
Es el nuevo personaje que aparece en **Odyssey**. Es el principal aliado de **Mario** durante todo el juego, y le asiste de varias formas que le serán de ayuda.



Cronología de la serie **Super Mario**

Así es como un personaje de juegos se convirtió en un ícono de la cultura pop

1985 — Super Mario Bros.
El juego que popularizó a **Mario**, convirtiéndolo en la imagen principal de Nintendo.

1988 — Super Mario Bros. 3
Éxito comercial y uno de los videojuegos más vendidos en la industria.

1990 — Super Mario World
Es considerado el quinto mejor juego del SNES en una lista de los mejores 100.

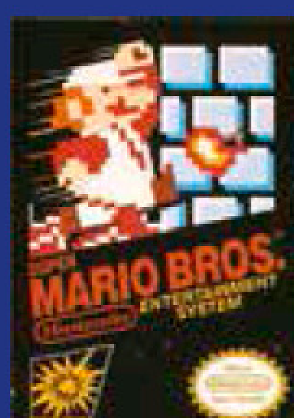
1996 — Super Mario 64
Primer juego de plataformas en 3D que innovó y revolucionó la saga de **Mario**.

2002 — Super Mario Sunshine
Es el décimo juego mejor vendido en 2002 en los Estados Unidos y uno de los más populares de la serie.

2007 — Super Mario Galaxy
Una de las mejores entregas, así como una de los más influyentes en la historia.

2011 — Super Mario 3D World
Considerada como la mejor adaptación 3D de **Mario**, además de ser uno de los más vendidos hasta la fecha.

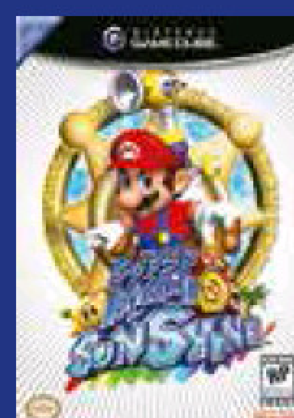
2017

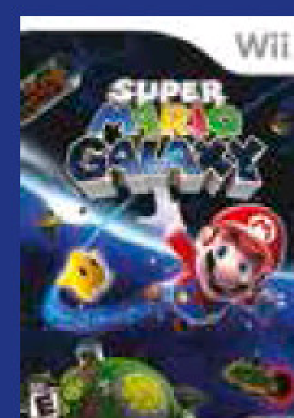


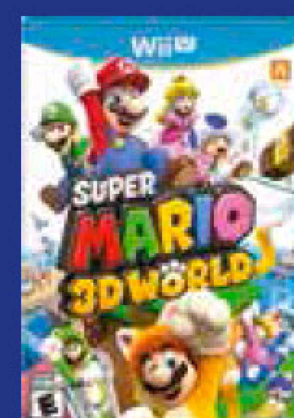














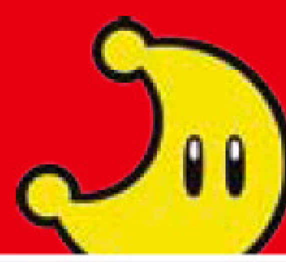
▶Recolecta lunas para viajar en tu aeronave.

Mario y la innovación

La década de los 90 comenzaba y la apuesta por las nuevas tecnologías era mayor que en años anteriores y Nintendo, como casi siempre, ya tenía un as bajo la manga.

El Super Famicom o Super Nintendo realizaba su entrada triunfal al mercado japonés y tiempo más tarde a los demás continentes. Se trataba de una consola que revolucionó la era de los 16 *bits* y la cual mantuvo un gran competencia con el Sega Genesis durante la época, aunque el SNES contó con una gran popularidad y una diversidad de juegos que la convirtieron en la mejor consola de aquel entonces, además de que la inclusión del Super Chip FX en algunos cartuchos logró que fuera la primera en tener gráficas en 3D, pero esta vez hablaremos de otra aventura en la que Dinosaur Land y la princesa **Toadstool** corren peligro, **Super Mario World**.


▲ Un gran mapa y un largo camino te esperan en esta aventura.







Super Mario Odyssey / Nintendo Switch / 2017
La más reciente aventura de **Mario** ha llegado y lo hace de una manera por demás increíble, un título más que tendrá mucho éxito y pasará a la historia como sus antecesores

Una joya virtual que se convirtió en un juego de culto para todos los *gamers* de aquella época y que cimentó las bases para todo lo que representan los personajes y modos de juego de la serie **Super Mario**, tomando elementos para la creación de **Odyssey**.

Aquí las habilidades del bigotón se incrementaron, se le dieron más *power-ups* para derrotar a los enemigos de los diferentes mundos y por primera vez conoció a quien sería una de las celebridades más representativas de esta historia de plataformas, el dinosaurio verde más conocido de la compañía fundada por Fusajiro Yamauchi, hablamos de uno de los fieles amigos de **Mario**, **Yoshi**.

Además de la llegada de este icónico personaje que más adelante tendría sus propios videojuegos, por segunda ocasión aparecieron los secuaces del **Bowser**, los **Koopalings**.

Para llegar hasta el maligno emperador, debías derrotar a **Ludwing Von Koopa**, **Lemmy Koopa**, **Roy Koopa**, **Iggy Koopa**, **Wendy O. Koopa**, **Morton Koopa Jr.** y **Larry Koopa**. Como dato curioso, ellos aparecieron antes que **Bowsy**, también conocido com **Bowser Jr.**

Super Mario World fue también un grande para su época, no cabe la menor duda.

Cinco años más tarde **Super Mario World 2: Yoshi's Island** sería lanzado, pero fue hasta 1996 cuando la empresa nipona logró, de nuevo, una jugada maestra con **Super Mario 64**, el cual debutó con la consola de 64 *bits*, el N64.


▲ Mario al estilo de la viejas películas wéstern.


▲ No importa cómo, nuestro héroe cumplirá su objetivo.

La evolución de Super Mario es notable, cada entrega supera con creces a la anterior

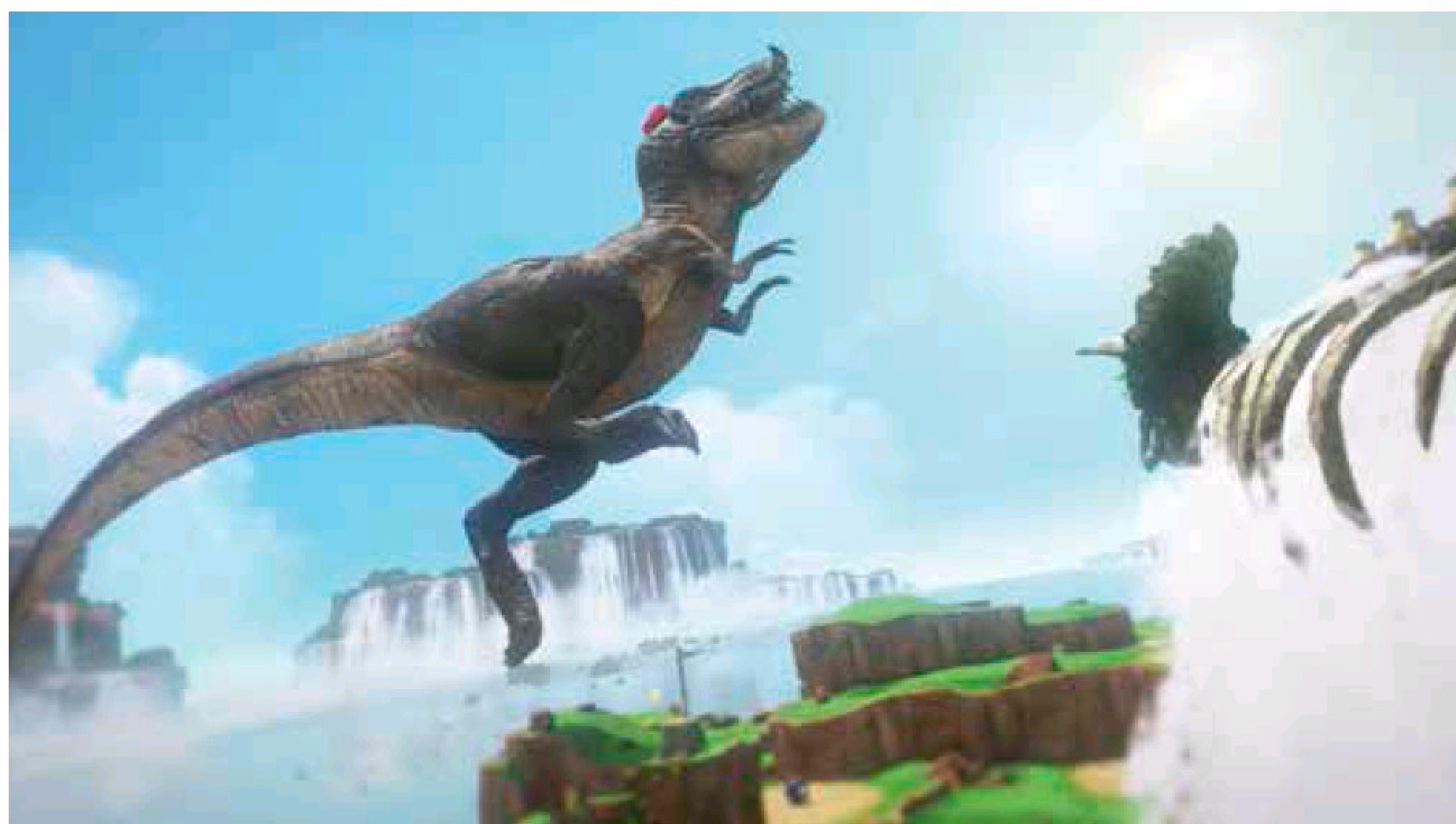




▶ Incluso en traje de baño, **Mario** buscará a su amada.



▼ Enormes dinosaurios en el Cascade Kingdom.





▲ El reino de donde proviene **Cappy**, el Cap Kingdom.

Continúa la magia

Super Mario 64 traería el 3D consigo, los avances gráficos eran más que sorprendentes y la esencia de los anteriores títulos no se hacían esperar. **Mario** continuaba siendo el rey de las plataformas domésticas.

Las mejoras en muchos sentidos que tenía **Super Mario 64** lo volvieron un juego que reinventó el género y la historia de la tecnología, convirtiéndolo en uno de los mejores títulos de todos los tiempos y logrando que el Nintendo 64 fuera considerado uno de los mejores sistemas caseros de los 90 y principios de los 2000.

Por estas razones, no es de sorprender que **Super Mario Odyssey** pueda llegar a convertirse, sencillamente, en el mejor juego de este año.

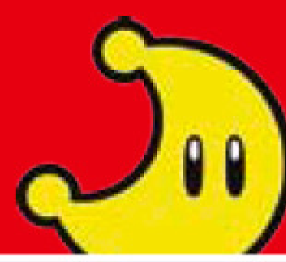


Super Mario Odyssey Edition

Nintendo Switch + Juego + Joy-Con + Estuche

Increíble *bundle* que está disponible como parte del lanzamiento del videojuego, una edición especial que todo fanático debe tener en su colección.
Excelente versión que acompaña a uno de los títulos más esperados de 2017 en las consolas de la Gran N.







▲ Explorarás una gran cantidad de reinos diferentes.



▲ Cuidado con los enemigos que encontrarás en el Seaside Kingdom.



▲ Mario y Cappy, el dúo dinámico de **Odyssey**.

De Sunshine hasta Odyssey

El nuevo milenio había empezado y con ello la vida del N64 daba sus últimos suspiros para dar pie al GameCube, en él **Super Mario Sunshine** vería la luz y se volvería una parte importante para el cambio dentro del sistema de juego del género de plataformas. De ahí diversos títulos aparecerían en las consolas portátiles y domésticas de Nintendo, tales como **New Super Mario Bros.**, **Super Mario Galaxy**, **New Super Mario Bros. Wii**, **Super Mario Galaxy 2**, **Super Mario 3D Land**, **New Super Mario Bros. 2**, **New Super Mario Bros. U** y **Super Mario 3D World**. Todos ellos con el objetivo de divertir a los videojugadores de cada generación del mundo y llevarnos hasta lo que hoy tenemos entre nuestras manos, **Super Mario Odyssey**.

Las zonas donde se utiliza a Pixel Mario te harán dar un viaje a la nostalgia de los ocho y 16 bits

▼Con el modo portátil juega donde sea.





Diversidad de mundos

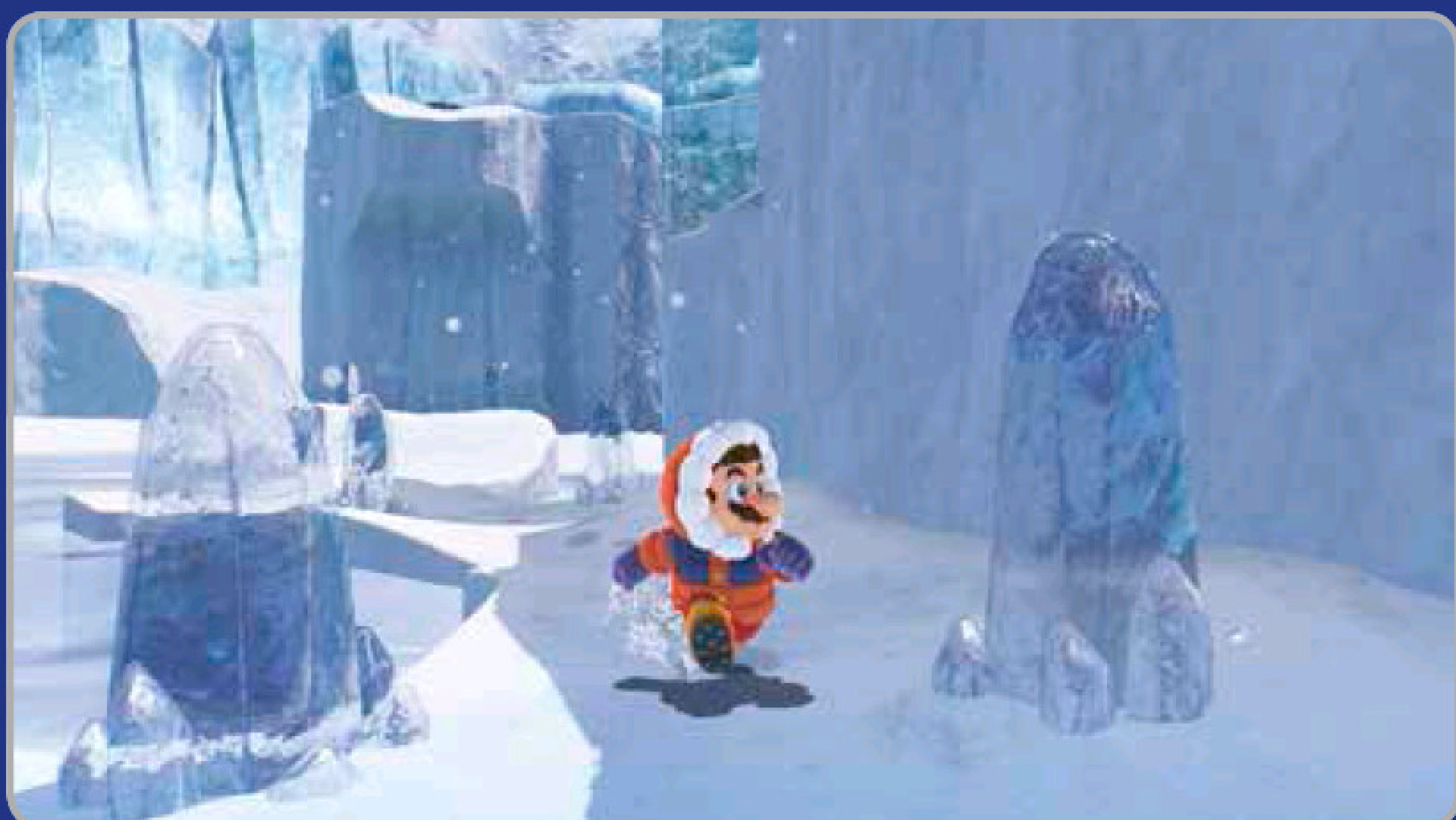
Muchos colores, edificios, hielo y otras cosas habrás de encontrar en tu camino.



Mount Volbono en Luncheon Kingdom.



New Donk City en Metro Kingdom.



Shiveria en Snow Kingdom.



Fossil Falls en Cascade Kingdom.

Descubrirás otras tierras más allá de Mushroom Kingdom



▲ Arte del primer juego de **Donkey Kong** de 1981.

Super Mario Odyssey, el mejor juego de 2017

Después de un largo camino de poco más de 30 años, Nintendo nos regala uno de sus mejores trabajos. Un juego lleno de esmero, cariño hacia el personaje y respeto para todos los que lo prueben en su Nintendo Switch.



▲ Mario recordando a su primer gran amor.

En **Super Mario Odyssey** te unirás una vez más a la travesía de **Mario** por salvar a su amada, pero en esta ocasión tu viaje será más extenso y complicado, ya que diversos mundos te aguardarán en este increíble título. Poseerás habilidades que te llevarán a completar esta odisea y así llegar, nuevamente, hasta donde se encuentra la princesa **Peach** y detener los planes de boda que tiene el malvado **Bowser**.

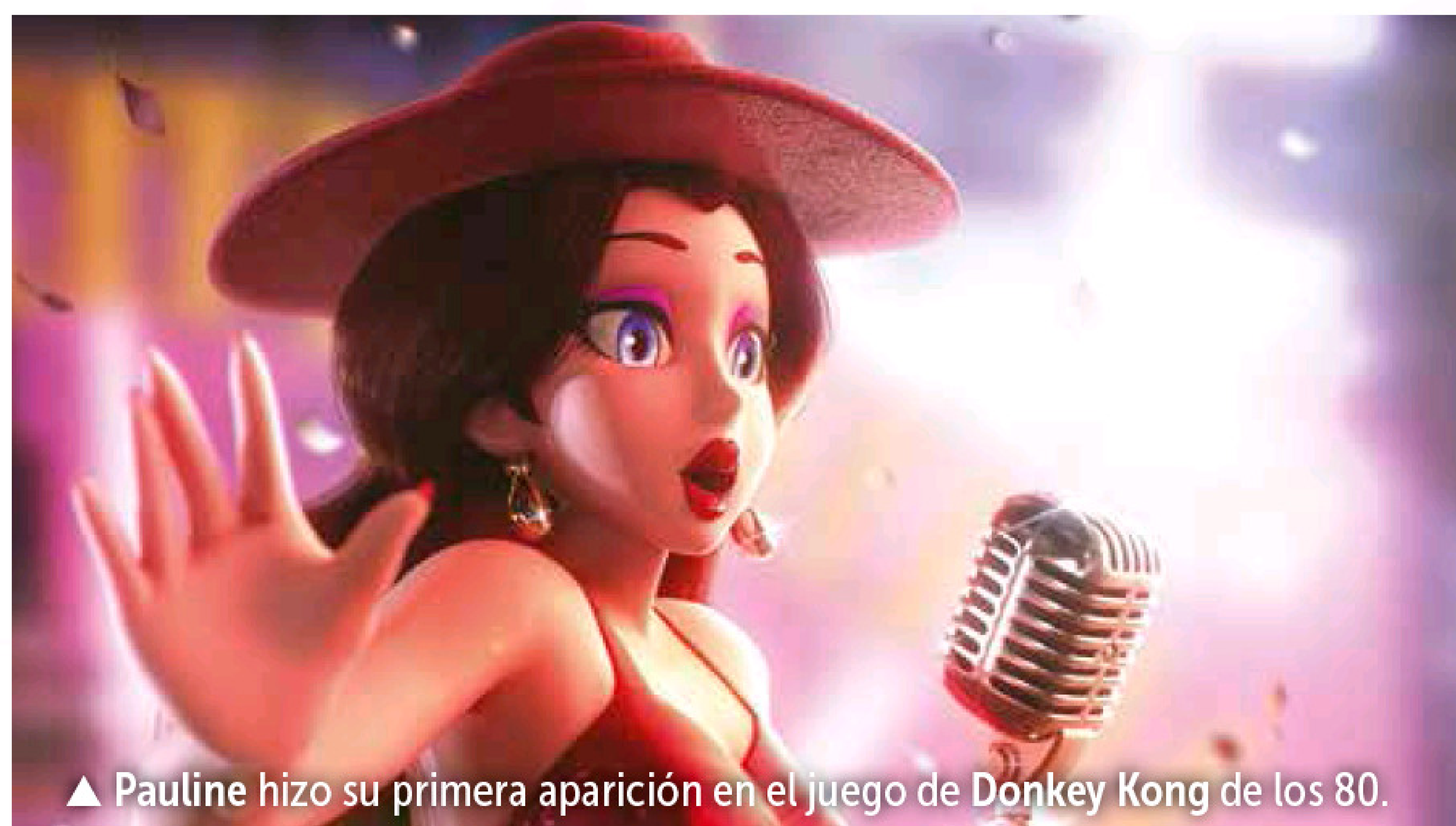
En cada diferente tierra deberás recolectar ya no estrellas, sino lunas, las cuales te ayudarán a encender tu aeronave para ir de un lugar a otro y viajar dentro de este mundo.

Este un título de estilo *sandbox* y acción 3D o también conocido como mundo abierto, el cual nos recuerda mucho a anteriores clásicos como **Super Mario 64** y **Super Mario Sunshine**.

Odyssey está repleto de secretos y sorpresas, además de que **Mario** cuenta con una gama de nuevos movimientos, podrás lanzar y brincar sobre tu gorra, así como utlizarla para capturar objetos, creando una experiencia única de juego con gran cantidad de diversión, emoción y referencias de anteriores juegos de la serie. No debes perderte esta aventura que se desarrolla en lugares fuera de Mushroom Kingdom.






▲ Pauline hizo su primera aparición en el juego de Donkey Kong de los 80.



▲ La alcaldesa de New Donk City.

¡Ohhh, Pauline!
El primer interés amoroso de **Mario** está de vuelta




◀ La bella y enigmática **Pauline**.

Mario está de regreso
En **Odyssey** deberás explorar enormes reinos lleno de objetos escondidos y sorpresas, incluidos disfraces de **Mario** que te ayadurán en distintas situaciones al interactuar con los objetos de tu alrededor hasta vehículos, gracias a la función HD Rumble de los Joy-Con, además de la posibilidad de explorar algunas secciones como **Pixel Mario**, un claro tributo a los juegos de ocho y 16 *bits*. Aunque **Mario** no está solo, su nueva compañera **Cappy**, su gorra, lo dotará de algunas habilidades, una de ellas y, la más importante, tomar el control de casi cualquier cosa, desde objetos, personas y hasta enemigos como los **Goombas** y los **Chain Chomp**.


▲ Échale ojo a este movido video
youtube.com/watch?v=g4xW9aCg2zY


◀ **Pauline** es parte de la serie **Mario Vs. Donkey Kong**.



▼ Utiliza la habilidad de captura para controlar cualquier objeto.





▲ Toma el mando de algunos enemigos y úsalos para realizar ciertas tareas.



▲ Ayúdate con todo lo que esté a tu alrededor para completar las misiones.

¡Novedosos escenarios!

Al ser un título con una historia que se desarrolla fuera del Reino Champiñón, tu viaje tendrá lugar en increíbles paisajes, desde una gran metrópolis similar a New York, que lleva por nombre New Donk City y cuenta contras grandes edificios, hasta un enorme crucero volador, un mundo similar a México hasta un lugar lleno de colosales dinosaurios, y muchísimas regiones más que te sorprenderán y te dejarán boquiabierto.

Gracias a las características que ofrece el Nintendo Switch, podrás jugar **Super Mario Odyssey** de la forma que te plazca, en modo televisión, sobremesa o portátil, y así llevar la aventura a donde tú quieras y de la forma más divertida y original que se te ocurra. Recuerda que en esta nueva aventura, **Mario** tiene un mundo entero por recorrer. Desde misteriosas ruinas hasta enormes metrópolis con luces de neón, cada reino es un campo de recreo repleto de secretos y lunas que recoger para llegar hasta la base donde se llevará a cabo la boda del siglo y que sólo tú, **Mario** y **Cappy** pueden detener. Visualmente, **Odyssey** luce espectacular y nos regala escenarios que asombran y no dejan duda sobre el potencial que tiene el Switch para entregas virtuales como ésta, además de que nunca acabas de explorar todo lo que hay.



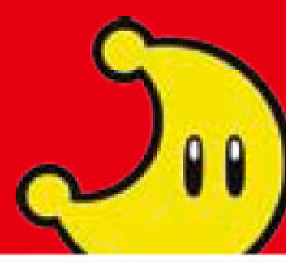
▲ Estuche para el Switch con motivos de **Odyssey**.

Nuevos amiibo de la serie

Incrementa tu colección de figuras de **Super Mario**

Mario, **Peach** y **Bowser** llegan como amiibo para complementar el juego, pero ahora con sus vestimentas de boda, ¡simplemente increíbles! ¿Los aceptas en tu colección?







◀¿El colosal rey **Koopa** se saldrá con la suya?

▼ ¿Aceptará **Peach** la propuesta de **Bowser** de ser su esposa?



▲ La boda del año a la que todos los *gamers* están invitados.



Un juego sinigual

Podemos concluir que **Odyssey** pasará a la historia de los videojuegos como uno de los mejores y más bellos títulos de la franquicia.

Nintendo siempre se toma su tiempo para crear obras maestras de esta magnitud, por esta razón es que tiene tantos seguidores por todo el mundo.

Para jugar **Super Mario Odyssey** no necesitas haber conocido toda la historia detrás de la serie, simplemente debes tener las ganas de pasar varias horas de diversión y cumplir con tu meta, y no, esta vez no hablamos de rescatar a **Peach**, sino de disfrutar un juego exquisito que te llevará a lugares insospechados que únicamente podrías conocer en tu imaginación.

Deja que **Mario** y **Cappy** te lleven de la mano en una aventura que perdurará por mucho tiempo y será parte importante en la industria de los videojuegos. Estamos, muy probablemente, frente al juego más esperado de 2017 y no hay que desaprovechar la oportunidad que nos brinda de conocerlo.

En lugar de seguir leyendo estas líneas, te recomendamos tomar tus Joy-Con, encender tu Switch y viajar por la extensa odisea de **Super Mario**.

Yoshiaki Koizumi

Uno de los talentos clave detrás de **Odyssey**





Ha trabajado en juegos como **Super Mario Kart**, **Super Mario World 2: Yoshi's Island**, **Super Mario 64** y **TLOZ**.



▼ Los tres Pokémon legendarios.

Pokémon Ultra Moon Pokémon Ultra Sun



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
GAME FREAK Inc.
• Categoría
Aventura / RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Las aventuras Pokémon recuperan su esencia y te atrapan con su historia.



Violencia animada

La continuación de dos de los mejores juegos portátiles de **Pokémon** ha llegado.

Pokémon Ultra Sun y Pokémon Ultra Moon estarán disponibles en Nintendo 2DS y Nintendo 3DS. Ambas entregas ofrecen una historia diferente a la vista en **Pokémon Sun** y **Pokémon Moon**, los cuales aparecieron en 2016.

Pero además de una trama distinta, los **Ultra** incluyen nuevos **Pokémon** y elementos adicionales que complementarán tu aventura y brindarán más horas de juego.

La luz brilla ahora en la región de Alola, en **Ultrasol** y **Ultraluna** tomarás el papel del famoso entrenador **Pokémon Trainer** con el que tendrás que iniciar tu camino y descubir el misterio que se oculta detrás de dos nuevas formas de monstruos de bolsillo legendarios, el **Dusk Mane Necrozma** en **Pokémon Ultra Sun** y **Dawn Wings Necrozma** en **Pokémon Ultra Moon**.

No te demores más porque un nuevo duelo te aguarda dentro de estas dos nuevas versiones.

¿A cuál eliges?

Deberás escoger entre **Popplio**, **Rowlet** y **Litten**, y si serás entrenador(a)







Cada aventura es distinta, así que crea el aspecto que tendrá tu personaje, así como la ropa y las características físicas que más te gusten.





Selecciona el Pókemon que se convertirá en tu compañero y embárcate en una auténtica odisea por esta región.

Algo extraño ocurre dentro del pueblo de Alola, dos evoluciones desconocidas han surgido del mítico **Pokémon**, **Necrozma** y sólo un verdadero entrenador podrá revelar la verdad de estos acontecimientos.

Embárcate en un nuevo viaje y resuelve el misterio detrás de estas fascinantes criaturas, explora más de la región de Alola, captura criaturas Pokémon más increíbles y lucha contra enemigos más formidables en **Pokémon Ultra Sun** y **Pokémon Ultra Moon**.

Aproximadamente, más de 400 Pokémon aparecerán en estos títulos.

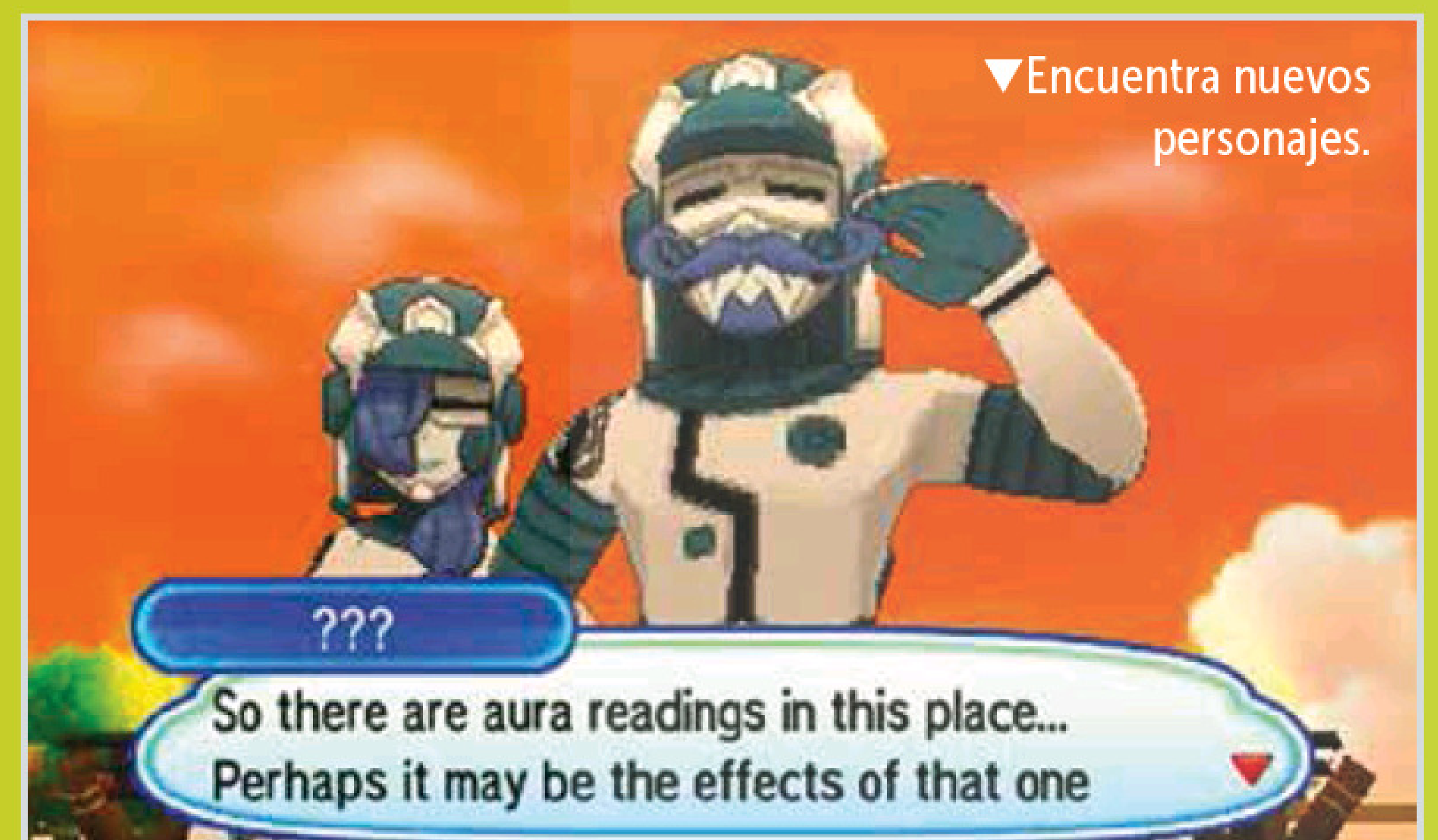
Alguno de ellos con un aspecto distinto, debido a las variantes regionales. Podrás elegir de entre tres criaturas, como en todo juego de **Pokémon**, para comenzar tu travesía, ademas te encontrarás con monstruos y entes nunca antes vistos.

Define hacia qué mundo partir, ya que tendrás la oportunidad de viajar en los lomos de los legendarios **Solgaleo** y **Lunala** para cruzar el Ultraumbral y llegar a lugares desconocidos, estas tierras son fisuras que hay en el espacio que ya existían en **Pokémon Sun** y **Pokémon Moon**, pero que apenas serán develadas y exploradas.

Descubre qué es lo que sucede en la región de Alola y detén a Necrozma



▲Puedes estrechar los lazos con tus monstruos de bolsillo.



▼Encuentra nuevos personajes.







▲Un mundo lleno de desafíos te espera.

Aventúrate a descubir extraños universos. A medida que explores sobre los **Pokémon** legendarios, encontrarás incontables vórtices que llevan cada uno a mundos distintos.

¡Atrévete a cruzarlos todos! Incluso te pueden llevar hasta los lugares nativos de las misteriosas criaturas conocidas como los Ultraentes y así saber de dónde provienen.

Conforme realices viajes a otras dimensiones podrás llegar a Ultrópolis, una ciudad que ha perdido su luz debido al enigmático **Necrozma**. ¿Qué esconderá este extraño ser proveniente de las tinieblas?

En cuanto al sistema de juego, varía un poco a comparación de las entregas anteriores, aquí deberás desarrollar todas todas tus capacidades para convertirte en un verdadero maestro **Pokémon**, algunas de las pruebas que pondrán a prueba tus habilidades son distintas a las vistas en **Pokémon Sol** y **Pokémon Luna**.

Los capitanes de cada isla serán los encargados de preparar las pruebas que enfrentarás, pero las cosas no serán tan fáciles, pues la fórmula de cada tarea luce distinta y van desde explorar áreas específicas del mapa hasta resolver diversos *puzzles*.

Cuando termines cada asiginación, un **Pokémon** de alto nivel se enfrentará a ti, si eres capaz de vencerlo (seguro sí), completarás el reto que se te impuso. Cada prueba final es también conocida como la Gran Prueba.

Paquete con los dos títulos

Veteran Trainer Dual Pack será la edición que contendrá ambos juegos, más 16 tarjetas de arte y un código de descarga para 200 **Poké Balls**.



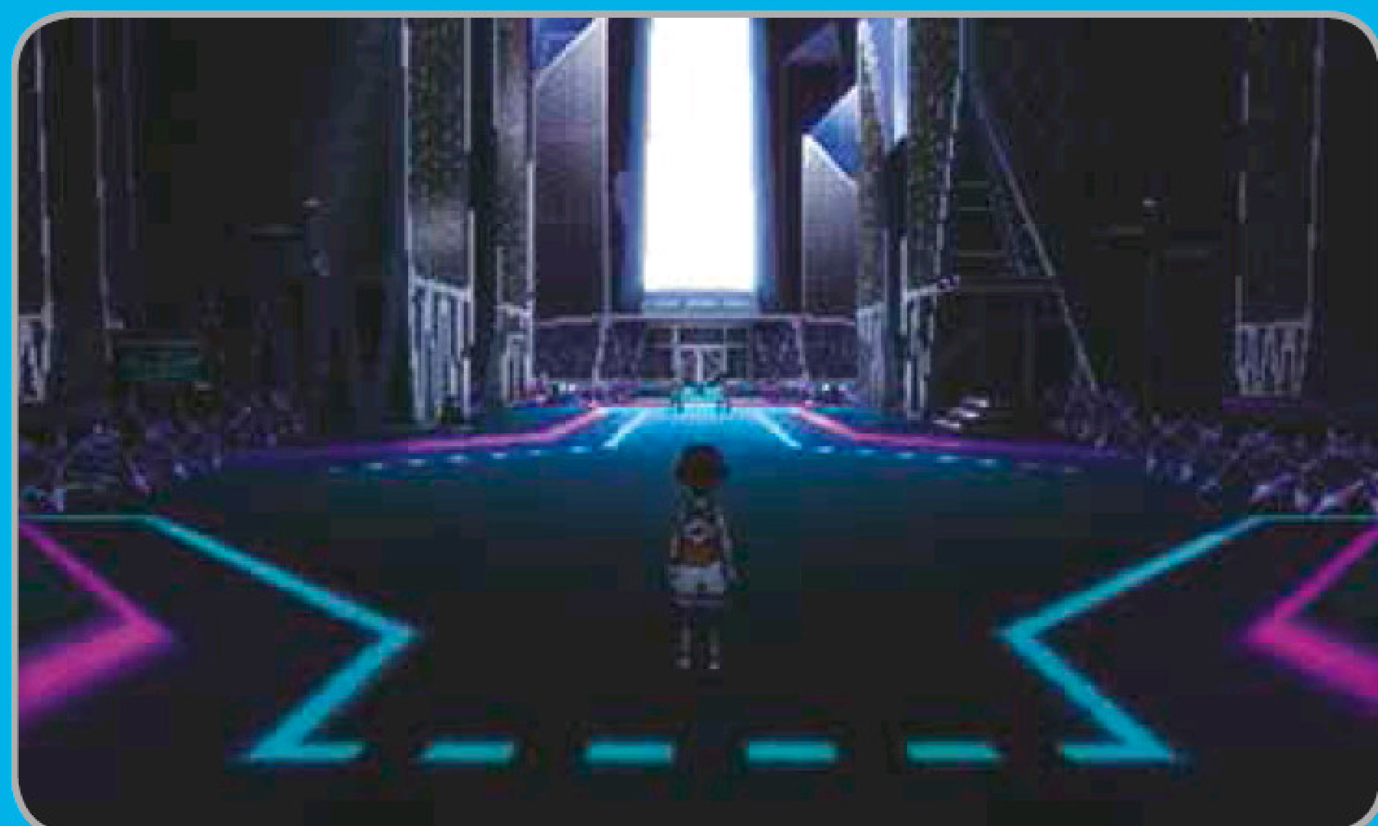




Ultrópolis

A través de uno de estos vórtices es posible llegar hasta esta torre de intenso fulgor.

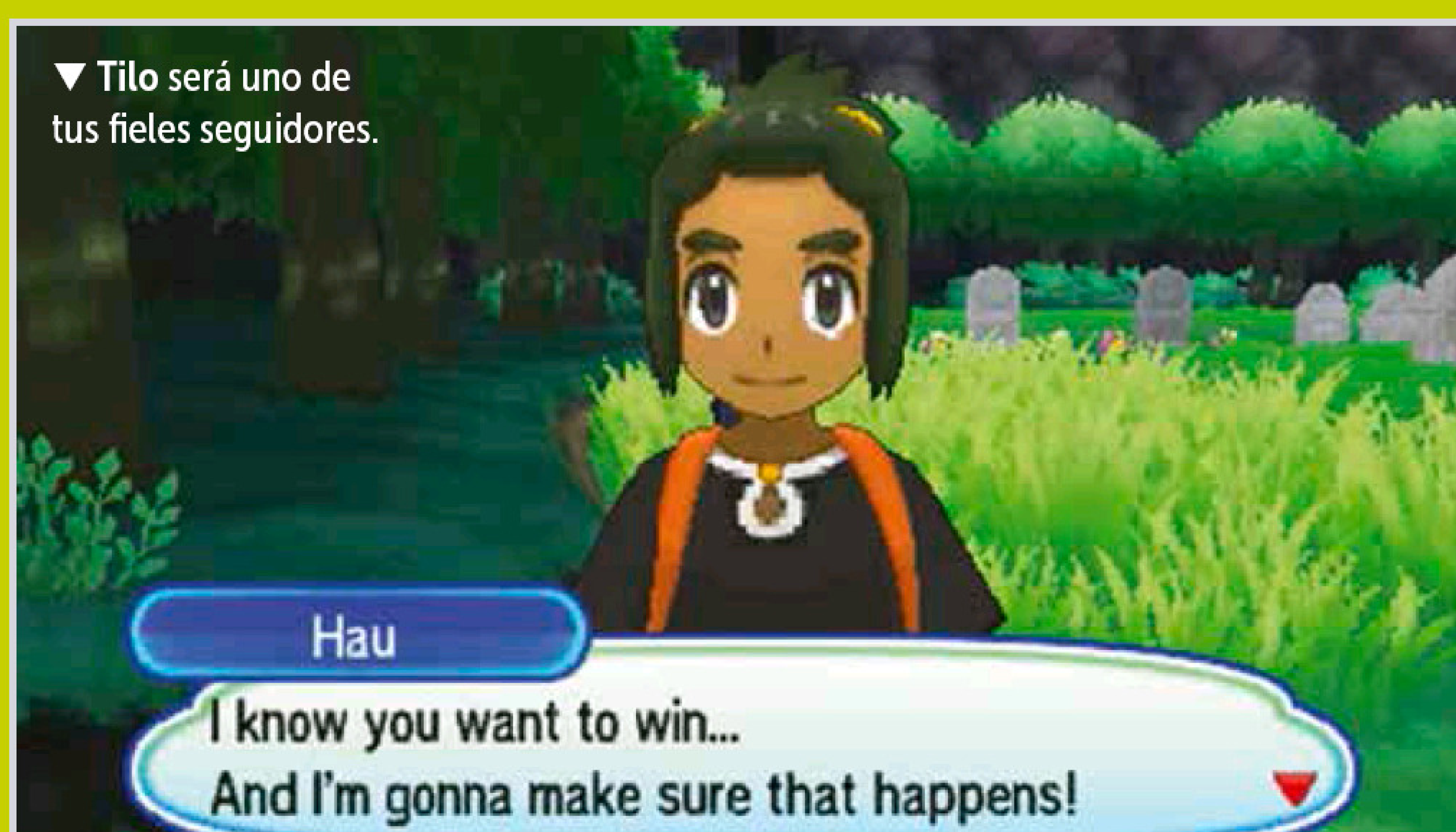




A medida que explores Alola en **Pokémon Ultrasol** y **Pokémon Ultraluna**, encontrarás diferentes criaturas.



▼ La capitana **Rika** entra en acción.



▼ **Tilo** será uno de tus fieles seguidores.

Una vez completada la prueba asignada tendrás que combatir contra el **Kahuna**, el líder de la isla y encargado de tu último desafío.

En **Pokémon Ultra Sun** y **Ultra Moon** deberás hallar la respuestas del misterio que envuelve a los tres Pokémon legendarios que son protagonistas.

Solgaleo y **Lunala** poseen un poder extraordinario que únicamente tú tienes la oportunidad de controlar, así que no lo desaproveches y arma tu estrategia.

Conocerás nuevos compañeros de viaje como **Tilo** y **Lylia**, quienes irán a tu lado para enfrentar los peligros que guarda la región de Alola.

Además, hay una nueva prueba de manos de la capitana **Rika**.

En esta secuela existe los llamados movimientos Z, estas nuevas habilidades de **Solgaleo** y **Lunala** son la Embestida Solar y la Deflagración Lunar, aunque diversos **Pokémon** puede realizar dicho ataque.

Los movimientos Z poseen un poder impresionante, hasta el punto de que sólo es posible emplearlos una vez por combate. Cuando un entrenador y su Pokémon combinan su fuerza de voluntad, ¡todo el poder de su esfuerzo conjunto desencadena un movimiento Z apoteósico! Todos los **Pokémon** pueden usarlos.

Descifra el enigma que esconden los tres míticos Pokémon de Alola

Conoce las nuevas formas de **Necrozma**

Solgaleo y **Lunala** fueron doblegados por esta entidad oscura



Dawn Wings Necrozma
"La criatura que invoca a la luna". Así se la conoce a este extraño ente.



Dusk Mane Necrozma
Se le conocía en la antigüedad como "la criatura que se nutre del sol".



Necrozma
Un ser misterioso, oscuro y de gran poder. Se cree que vino de otro mundo hace muchísimo tiempo.

Para ello necesitas dos objetos fundamentales: una Superpulsera Z y un Cristal Z. Como dato curioso, la marca japonesa TOMY pondrá a la venta, en todo el mundo, una Superpulsera Z real, aunque no está confirmado que ésta tenga funciones dentro de los juegos.

Otro de los detalles que brindan **Ultrasol** y **Ultraluna** es la capacidad para conocer el extenso universo **Pokémon**, ya que puedes montar alguna criatura del tipo agua y surfear por los mares, así como realizar increíbles acrobacias.

También, si lo deseas, puedes utilizar **Pokémon** voladores para acceder a zonas complicadas y descubrir recompensas que te beneficiarán en tu aventura por esta región.

Aunque si eres de lo que gusta más de las fotografías, la opción del Fotoclub de Alola es para ti, sólo escoge a los Pokémon con los quieras inmortalizar tus aventuras, tu vestuario, el fondo o el ángulo de la cámara y listo, dispara y consigues la imagen ideal para presumir a tus colegas **Pokémon**.

Tras la sesión, decora tu foto con *stickers* y enséñaselas a los demás mediante las funciones de comunicación. Al hacerte una foto acompañado de un **Pokémon**, éste te tomará más aprecio. A medida que aumente el afecto que siente por ti, tratará de hacerlo aún mejor durante los combates. Cada función posee una finalidad, explótalas al máximo y descubre qué tan buen líder y entrenador de estas criaturas eres.

New Nintendo 2DS XL Poké Ball Edition

¡Para los Pokéfans!

Si quieres demostrar que eres un fan asiduo de **Pokémon**, esta edición es para ti. ¡No te la debes perder y más con el lanzamiento de **Ultra Sun** y **Ultra Moon** a mediados de este mes.



¡Haz que Rockruff evolucione!

Aquellos jugadores que adquieran **Pokémon Ultrasol** o **Pokémon Ultraluna** dentro de un plazo determinado recibirán un **Rockruff** especial.





Rockruff
Aprenderás movimientos distintos según la versión del juego que recibas.



Z Move
Splintered Stormshards es el nuevo y poderoso ataque con el que cuenta **Lycanronc** en su Forma Crepuscular.

Lycanroc
Una nueva forma de este monstruo de bolsillo aparecerá en **Pokémon Ultra Sun** y **Ultra Moon**.



▲ El color de los ojos de **Licanroc** varía en sus tres formas.



▲ El **Rockruff** especial evolucionará a las 17:00 y 17:59 del juego.

Adquiere todos los **Pokémon** posibles de estas secuelas de los Sun y Moon

Algunos de los monstruos de bolsillo que encontrarás en tu camino son: **Pikachu**, **Lucario**, **Raichu**, **Houndoom**, **Manectric**, **Vulpix**, **Sandshrew**, **Kommo-o**, entre otros.

Pokémon Ultrasol y **Pokémon Ultraluna** dan un nuevo giro a la trama de **Pokémon Sol** y **Pokémon Luna**, y suman mas y mejores funciones.

Ambos títulos llegarán a la familia de consolas Nintendo 3DS el próximo 17 de noviembre de 2017.

Al igual que los dos desarrollos de 2016, **Pokémon Ultrasol** y **Pokémon Ultraluna** cuentan con nueve idiomas. Además de español, se podrá elegir entre inglés, francés, alemán, italiano, japonés, coreano y chino.

Sin duda, dos títulos que complementan de una excelente forma el ya de por sí vasto universo **Pokémon**. Si eres seguidor de la serie no debes dejar pasar la oportunidad de disfrutarlos en las portátiles de Nintendo.

Toma el rol de héroe, salva a Alola y desenmaraña todas las preguntas que existen alrededor de los Ultraentes y de los extraños Pokémon que habitan esa región. No lo pienses más, corre y dale un vistazo, te aseguro que será una de las mejores experiencias con monstruos de bolsillo que tendrás. Un juego ampliamente recomendable.

▲ Mario está de gala y todos lo *gamers* también.

Mario Party The Top 100



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nd CUBE CO., Ltd.
• Categoría
Party Game
• Jugadores
1-4
• Opinamos
No te aburrirás con sus 100 minijuegos disponibles.



¡Por fin! Después de un poco de espera, los días de cómica violencia con **Mario Party** han regresado, pero ahora en un compendio con lo mejor de la saga y en las portátiles de la Gran N, el Nintendo 2DS y Nintendo 3DS.

Sin duda, una de las series más queridas y divertidas es la de **Mario Party** y esta vez vuelve con la frente muy en alto. Una franquicia que comenzó en el Nintendo 64 en 1998, tiempo después la segunda y tercera entrega verían la luz en esta misma consola.

Mario Party 5, **6** y **7** serían lanzados en el GameCube entre 2002 y 2006, mientras que en 2005, el primer título portátil de la gran fiesta de **Mario** estaría disponible en el Game Boy Advance. Dos años más tarde, el octavo juego aparecería en el Wii y **Mario Party DS** haría su debut.

A partir de entonces, Nintendo realizaría una larga pausa, hasta 2012, para lanzar la novena entrega de **Mario**



▲ **Shy Guy Says** forma parte de la aventura.



▲ ¿Podrás ser el más veloz?



◀ Cuídate de **Yoshi** en **Toadstool Titan**.

En **Mario Party: The Top 100** la diversión no se detiene, sigue el ritmo y completa los juegos

Party, la cual llegó estuvo disponible también en el Wii. Unos años después, **Mario Party: Island Tour** aparecería en el Nintendo 3DS. Ya en 2015, la decimotercer entrega de la serie llegaría al Wii U y en 2016, **Mario Party: Star Rush** arribó el año pasado al N3DS, por lo que estamos de manteles largos con el juego número 15 de esta serie *multiplayer*, **Mario Party: The Top 100**.

Por primera ocasión, los 100 mejores minijuegos de toda la saga **Mario Party** se podrán disfrutar en esta máxima recopilación. Uno de los grandes aciertos de **The Top 100** es su modo de juego de uno hasta cuatro jugadores, por lo que las travesuras, la magia y los recuerdos está más que asegurados.

Las mejores reuniones con los amigos y los personajes de **Super Mario** hacen acto de presencia.

Revivirás los bocadillos rellenos de pizza, esquivar pingüinos, dar al blanco y mucho más en esta nueva entrega de **Mario Party**.



Invitada de honor
La princesa **Rosalina**,que apareció por primera vez en **Super Mario Galaxy**, no podía faltar en esta nueva entrega de la serie **Mario Party**.

¡Los más buscados de la celebración!

Mario y compañía forman parte del elenco de **Mario Party: The Top 100**



Deberás poner a prueba tus habilidades. La memoria, la velocidad y la suerte son fundamentales de este título, sobre todo en los minijuegos *multiplayer*.

La modalidad **Dowload Play** permite que, como mencionabamos antes, cuatro *gamers* tengan la oportunidad de jugar simultánemante soló con una Game Card.

Si lo tuyo es pasar directamente a la adrenalina de los diversos minijuegos que contiene, podrás acceder a ellos de manera más rápida gracias a la opción de Favoritos, la cual también te explicará de forma sencilla qué debes hacer en cada minijuego seleccionado. De esta forma podrás demostrar qué tan bueno eres en este festival de la diversión patrocinado por Nintendo.

Mario, **Luigi**, **Wario**, **Waluigi**, **Peach**, **Bowser**, **Yoshi**, **Donkey Kong**, **Toad**, **Rosalina**, **Toadette** y **Daisy** serán los personajes elegibles de esta entrega virtual de este festejo definitivo.

Aquí una lista de algunos de los *minigames* que estarán a tu disposición.

Mario Party: Bombs Away, Face Lift, Shy Guys Says, Tug o'War. **Mario Party 2**: Bumper Balls, Cake Factory, Dizzy Dancing, Hexagon Heat.

Mario Party 3: Bounce 'n' Trounce, Chip Shot Challenge, Eatsa Pizza, Ice Rink Risk, Rockin' Raceway. **Mario Party 4**: Beach Volley Folley, Booksquirm, Goooooooal!!, Mario Speedwagons.

Los 10 más pedidos

Estos son los títulos que forman este divertido compendio







Revive los minijuegos clásicos y disfruta de una sana competencia de habilidad

Mario Party 5: Coney Island, Dinger Derby, Heat Stroke, Later Skater, Leaf Leap, Night Light Fright. **Mario Party 6**: Catch You Letter, Rocky Road, Snow Whirled, Strawberry Shortfuse.

Mario Party 7: Balloon Busters, Dart Attack, Deck Hands, Jump Man, Monty's Revenge, Pokey Pummel. **Mario Party 8**: Aim of the Game, At the Chomp Wash, Crank to Rank.

Mario Party 9: Bumper Bubbles, Don't Look, Goomba Bowling, Logger Heads, Jigsaw Jumble, Magma Mayhem. **Mario party 10**: Flash Forward Jewel Drop, Soar to Score, son parte de la gran cantidad de juegos que te esperan en este Top 100 que reúne la mayor cantidad de minijuegos en un solo título y así crear la mejor entrega de la serie hasta la fecha.

Mario Party: The Top 100 es la tercera entrega portátil de la saga, los minijuegos de esta versión fueron mejorados gráficamente y actualizados en los controles. Tiene dos modos de juegos, lo cuales son compatibles con los amiibo, el primero es Minigame Island en el que el escenario simula ser el tablero de un juego de mesa en el que deberás avanzar por casillas, siendo cada una un minijuego diferente, ¿podrás con el reto?

En la opción **Minigame Pack** podrás elegir entre los diversos minijuegos y competir en modo *multiplayer* contra tus amigos, o ¿enemigos?



▲ Compite en modo multijugador.



▲ ¡Que no te aplasten!





▼ Salta en **The Great Deflate**.



▲ Crea tu estrategia en **Strawberry Shortfuse**.



▲ Sé el más veloz en la carrera de color de **Trace Race**.

Los 100 mejores minigames llegan con todo a las consolas portátiles de Nintendo



▲ Calienta los motores con este del género *party*, **Wii Party U**.

No hay duda de que **Mario Party** regresa con mucha fuerza y con ganas de atraer a un público más joven que se podrá familiarizar con lo mejor de esta entretenida franquicia de la Gran N.

Aunque también los *gamers* que crecimos con los primeros títulos estamos más que agradecidos de poder revivir lo mejor de **Mario Party** en una recopilación que todo seguidor de Nintendo debe incluir en su catálogo de videojuegos, las horas de inofensiva violencia y risas están de regreso.

Interactúa con personajes ya conocidos como los **Bloopers**, **Bob-ombs**, **Boos**, **Bullet Bills**, **Chain Chomps**, **Cheep Cheeps**, **Fly Guys**, **Goombas**, **Koopa Troopas**, **Lava Bubbles**, **Mecha Fly Guys**, **Monty Moles**, **Penguins**, **Piranha Plants**, **Pokeys**, **Shy Guys** y muchos más en esta frenética batalla por demostrar quién es el más ágil en el tablero de los mejores 100 de **Mario Party**.

Entre las funciones de los amiibo se encuentran bonos para el modo **Minigame Island**, monedas, restauración de vida, acceso para desbloquear el **Goomba Minigame Pack** y demás complementos que elevarán la diversión de este, ya de por sí, entretenido título.

Toma el papel de cualquiera de los ocho personajes disponibles y completa el mayor número de minijuegos con los más altos puntajes.

La diversión llega más rápido que nunca con este recopilado de los 10 juegos de consolas de la serie **Mario Party**.



◀ Realiza tus mejores jugadas en **Gooooooal!!**





▲ Evita los obstáculos en **Platform Peril.**

▲ Mantén el equilibrio en **Bumper Balls.**

Prueba tu memoria, velocidad y suerte en una extensa variedad de minijuegos multijugador. Gracias a la función de descarga de la familia Nintendo 3DS, hasta cuatro participantes pueden unirse a la fiesta en su propio sistema de juego con una sola tarjeta.

Podemos concluir que Mario Party: The Top 100 te atrapa desde el primer momento y, como está de moda, la nostalgia hace de las suyas con los viejos minijuegos que muchos, todavia hoy, recordamos.

Si tienes oportunidad de adquirirlo, no lo dudes, pero si no está en tus planes y cuentas con las anteriores entregas en las diferentes consolas de Nintendo, también pudes darles un vistazo y disfrutar con tus camaradas de una buena competencia virtual.

Así las cosas, que continúe la fiesta con este alegre juego que junta, una vez más, a la celebridades de la serie de Super Mario. No pierdas el chance de revivir antiguos minijuegos o, si es el caso, de conocerlos y adentrarte por completo al entretenido mundo de Mario Party: The Top 100

Probablemente, éste sea uno de los lanzamientos más esperados de Nintendo para finales de 2017.

Ya lo sabes, si deseas armar la fiesta para este fin de año, o bien, para cualquier fin de semana, lo único que necesitas es a tus sistemas Nintendo 2DS o Nintendo 3DS y a tus amigos para una gran celebración.

El festejo regresa el 10 de noviembre. ¡No lo desaproveches y pasa increíbles momentos con este juegazo!

¡Todos los amiibo de **Super Mario** son compatibles!

Desbloquea funciones con cualquiera de las figuras de estos personajes



▶ La evolución de **Mario** en el Super Nintendo.



Los mejores jefes en SNES

¡Vámonos con la segunda parte del conteo de los jefes que nos provocaron frustraciones en la era de la SNES!

El Super Nintendo está en boca de todos. Con la llegada del SNES Classic Edition se han recordado esas grandes joyas que disfrutamos en la consola de los 16 bit.

Pero también han regresado a la memoria de los jugadores aquellos jefes que costaron muchas horas para derrotar. En nuestra edición anterior comentamos sobre estos malosos que han sido temidos por sus acciones, dentro de la primera parte de este Top 10. ¿Los recordamos? ¡Aquí van! #10 **Drácula**, **Super Castlevania**, #9 **Destructor**, **TMNT: Turtles in Time**, #8 **Bowser**, **Super Mario World 2: Yoshi's Island**, #7 **Marx**, **Kirby Super Star** y #6 **Andross**, **Star Fox**.

Ahora sí, entremos de lleno con la parte final del conteo y recordemos a los villanos más complicados en la era del Super Nintendo Entertainment System.


▲ ¡Cómo no recordar los grandes desarrollos de FF!


▲ Aquí no había lugar dónde esconderse a recargar energía.

▲ Los Mega Man siempre fueron grandes retos.

¿Cuáles son los jefes más complicados que recuerdas del SNES?

#5 Contra III: The Alien Wars

Este título fue la propuesta de la franquicia de **Contra** para la SNES y Konami sabía que debía entregar un producto a la altura de las expectativas que estaba despertando la nueva consola. Es por ello, que **Contra III** es quizá uno de los mejores juegos de la franquicia para cualquier consola.

Todos los jefes son extraordinarios, pero quien definitivamente se lleva las palmas son los jefes del tercer nivel, ya que en un principio, te enfrentabas a un par de *cyborgs* gemelos que te atacaban incluso colgándose por el techo y disparándote frénicamente sin darte tregua. Una vez que lograbas derrotarlos detrás de ti, aparecía una versión enorme de estos *cyborgs* que literalmente llena toda la pantalla: Fuego, rayos láser y bombas de tiempo, es lo que te esperaban al enfrentar al jefe. ¡Simplemente épico!

#4 Mega Man X3

Capcom en 1996 lanzaba la tercera parte de la serie de **Mega Man X** y un muy buen cierre de la serie en la SNES. El jefe final como sabrás era el malvado **Sigma**, quien en esta ocasión regresaba mas enojado que nunca. En este cierre de capítulo, al final del juego, primero enfrentabas al **Dr Doopler**, quien revelaba su identidad como un *cyborg*. El **Dr Doopler** te atacaba con esferas de energía, corriendo hacia ti envuelto en fuego y protegiéndose de tus ataques.

Ya vencido, venía el enfrentamiento con **Sigma**, quien mutaba en dos formas: primero con disparos erráticos que hacían más difícil esquivarlos, además que se defendía con un escudo de energía el cual también te arrojaba para golpearte. Una vez derrotado, **Sigma** cambiaba a un enorme *cyborg* que te arrojaba bombas, misiles dirigidos y un enorme rayo que lanzaba de su mano.

#3 Final Fantasy VI

La Super Nintendo estaba en su mejor época y en 1994 **Final Fantasy VI** llegaba de la mano de Squaresoft, y como seguramente sabes, uno de los mejores de toda la saga hasta la fecha.

Aquí el jefe final, **Kefka Palazzo**, el antagonista de esta historia se convierte en una especie de dios-angel al final del juego, lo que te lleva a enfrentarlo en los cielos. Debías llevar una muy buena cantidad de puntos de experiencia y planear bien con que personajes atacar y fijarte bien el orden que lo hacías, ya que los ataques de **Kefka** eran en verdad devastadores. Previo a enfrentarte a **Kafka**, debías derrotar tres criaturas que más que nada simbolizan el ascenso de tus personajes del infierno, al purgatorio y al final al paraíso, y aunque no son tan difíciles de derrotar, dotaban de mayor profanidad y simbolismo la historia de **Final Fantasy VI**.

Maldad pura

Muchas veces ha sido derrotado, pero su programación le brinda la oportunidad de reconstruirse a sí mismo.



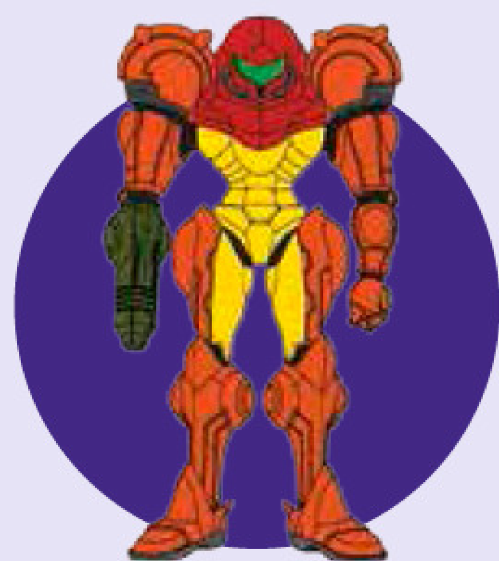




▼ La historia de **Mario** se repite una y otra vez.



▲ Samus siempre dispuesta a luchar.



▲ Una heroína se esconde detrás.

#2 Super Mario World

Cuando salía la SNES, el juego que incluía era esta joya, y muchos realmente nos quedamos con el ojo cuadrado cuando te enfrentabas al final contra **Bowser**. Aquí, aunque ya sabías que era el enemigo a vencer y veníamos de derrotarlo dos veces (**Super Mario Bros. 1** y **3**) en esta ocasión, los programadores decidieron darnos una pequeña muestra del poder de la SNES y el famoso "Modo 7", que no era más que poder rotar, acercar y alejarlos gráficos, algo muy novedoso y que en su momento, fueron efectos únicos para una consola casera.

Aquí **Bowser**, montado en una especie de sonriente nave voladora, te lanzaba koopas, los cuales debías regresárselos para hacerle daño. **Bowser** se acercaba y alejaba para huir, esta animación utilizaba "Modo 7" que en verdad que se veía muy, ¡muy bien!

#1 Super Metroid

Después de solventar horas y horas de interminables laberintos, vencer a hordas de extraños enemigos y esquivar cientos de disparos, estas frente a **Mother Brain**... Sí, sin duda y a nuestro parecer, el mejor jefe y enfrentamiento de este conteo. Este cerebro que cobra forma de enorme criatura babeante, es el pináculo de **Super Metroid** y lo que te separa de la gloria de terminar con este gran título. **Mother Brain** comienza por arrojarte pequeñas bombas que salen por su horrenda boca y disparate una especie de rayos circulares, para luego cargar energía y lanzarte un enorme rayo por los ojos que te baja cantidades considerables de energía... Luego, después de un extraño momento (que no te contamos aquí), viene el segundo *round* contra **Mother Brain**, si lo vences... ¿creíste que a continuación seguía una pantalla con felicitaciones y créditos? pues no... ¡Una joya en toda la extensión **Super Metroid**!

▲ Noveles integrantes, pero el mismo equipo, en una nueva odisea.



Star Fox 2

Los cazarrecompensas más famosos de la galaxia por fin están de regreso en una nueva aventura... una que tardó 20 años en llegar

Estamos ante uno de esos momentos que son historia pura, que pocas veces ocurren, y que en esta ocasión, podemos darnos el lujo de disfrutar. Nos referimos al sorprendente lanzamiento de un juego que tardó poco más de dos décadas en ver la luz, así es, **Star Fox 2** fue cancelado en 1996, y ahora, en el SNES: Classic Edition, contamos con la suerte de tenerlo, no en formato físico, pero bueno, después de tanto tiempo de espera, creemos que ha valido la pena el poder jugarlo y conocerlo, ya que pudo haberse quedado en la oscuridad por siempre. Así que prepárate para una aventura más en compañía de estos personajes, que te podemos asegurar, es una de las más grandes que podrás tener en el año. Momentos como estos pasan muy poco en el mundo de los videojuegos y tenemos que disfrutarlo, agradecer que podemos jugar una nueva historia en el Super Nintendo.



▼ Elige tu ruta en el mapa, no tienes límites.



▲ Documentos extra para poder conocer el argumento.

Puedes cargar tu disparo para derrotar a los enemigos fácilmente.

Nos remontamos a 1995 para comenzar esta historia. Nintendo en conjunto con Argonaut Software. Creadores del primer **Star Fox**, diseñaron un mejor Chip que el FX, una segunda generación (que vimos en **Doom** y en **Yoshi's Island**), con ella era obvio que debían hacer una secuela de **Star Fox**. Miyamoto trabajó en el proyecto, lo completaron y estuvo a nada de enviarse a producción, sólo había un pequeño problema, ya existían en el mercado consolas que manejaban gráficos en 3D más moderno.

Lo anterior, aunado a que ya estábamos a unos meses del lanzamiento del Nintendo 64, llevó a Nintendo a cancelar el proyecto, a pesar de que el título estaba terminado, no se lanzó, se quedó como una anécdota, y de lo único que se tenía conocimiento es que algunas de sus opciones se implementarían en la obra de N64.

Es una historia realmente de fantasía con un final feliz. Ya que a pesar de que se filtró el código del juego e incluso algunas personas lo vendieron de forma ilegal en formato físico, esta es la primera vez que podemos disfrutarlo de forma oficial, con los retoques necesarios hechos por Nintendo, usando el Chip FX2 para lograr efectos visuales que en la primera entrega simplemente no eran posibles.

Más vale tarde que nunca

No importa el paso del tiempo. Siempre lo hemos dicho en Club Nintendo, si un juego es bueno, lo será siempre, aquí lo importante y que debemos agradecer, es que por fortuna, Nintendo se decidió a lanzarlo para nosotros, si bien no en el formato que nos hubiera gustado, brinda la oportunidad; es un juego completamente nuevo para Super Nintendo.





▲ Elige el estilo de juego que deseas tener.

Elenco estelar

Participantes de primer nivel para la aventura



Fox McCloud
Es el líder del equipo, un personaje con todas las ventajas en equilibrio, sobre todo el poder.



Fay
Es de la parte ligera de los personajes, rápida pero sin mucha resistencia a los ataques.



Miyu
Si quieres terminar rápido las misiones que ya dominas ella es la opción que buscas.





Peppy Hare
El más viejo del equipo y también uno de los personajes más pesados, lo compensa su energía.



Falco Lombardi
Tiene todo lo que se requiere para se un líder, excepto buen caracter, es demasiado egocéntrico.



Slippy Toad
Un genio de la tecnología, sin duda un piloto que te permite avanzar por su gran impacto.

Elige bien al piloto con el que quieras superar las diversas escenas, ya que una mala elección te puede costar muchas vidas

Todos necesitan un némesis

Los enemigos están al servicio de **Andross**






Sí, los conocimos en **Star Fox 64**, pero estaban pensandos para que debutaran aquí, y debemos decir, son mucho más complicados de derrotar, ya que el equipo completo solo aparece en la máxima dificultad.



A diferencia del primer juego, aquí puedes usar a todos los personajes, pero claro, cada uno tiene diferentes cualidades que te ayudarán dependiendo la misión, **Falco** y **Fox** tienen habilidades medias, están equilibrados, mientras que **Slippy** con **Peppy**, pueden resistir más disparos pero no son veloces, lo contrario a **Miyu** y **Fay**. Todos los diálogos están perfectamente estructurados, dando a los pilotos una personalidad propia.

Cuando eliges a uno, se te asigna un compañero, que siempre comparte tus habilidades, el resto acompañan la misión, pero puedes cambiarlos cuando estés por iniciar el combate.

Poco a poco conocerás bien a cada uno y lo podrás elegir ya pensando en el combate que vas a librar. Necesitas jugar en la máxima dificultad para conocer todo el juego, se puede decir que el primer nivel es un simple entrenamiento en el que te dejan listo para lo que viene, una batalla espectacular con **Andross** y toda su armada en busca de venganza.

Los controles no han cambiado, se mantienen idénticos a los de la primera entrega, pero aquí no contarás con la capacidad para cambiar el ángulo de la nave, si inicias dentro de la cabina, así será todo el viaje, lo cual se debe a las limitantes de aquellos años.



▼ El espacio tiene secretos por descubrir.



◀ Nintendo abrio sus archivos sobre el desarrollo de Star Fox 2.



▲ Puedes consultar el manual en la SNES: Classic Edition.



▲ Transforma tu nave para explorar las necesidades del planeta.

En **Star Fox 64** conocimos varios vehículos adicionales al Airwing, como el tanque y el submarino, pero en **Star Fox 2** se tenían otro planes, ya que no ibas a cambiar de naves, siempre ibas a estar en tu Airwing, pero con la posibilidad de cambiar su forma, situación que después vimos en **Star Fox Zero** para Wii U, que muchas personas se sorprendieron, pero la realidad es que fue aquí donde surgió la idea. Cuando cambias de aspecto es al entrar a los diferentes mundos, y aquí puedes hacerlo en el momento que quieras, permitiendo que generes una estrategia de acuerdo a las circunstancias. Sin duda es un juego extraordinario, un título que como comentamos al inicio, no importa el paso de los años, al contrario, el tiempo de espera hace que disfrutemos más de esta obra, que la valoremos más, y que recordemos por qué es que jugamos videojuegos, para divertirnos, para tener aventuras legendarias que contar, y claro, para poder ser parte de la historia. Sabemos bien que conseguir un SNES: Classic Edition es complicado, pero vale mucho la pena por esta gran obra de arte. No te arrepentirás jamás.

Los mejores juegos

Estas dos obras se han vuelto ya de las favoritas entre los fans de la serie

Star Fox 64 y Star Fox Zero tomaron muchas de las ventajas que se pensaron originalmente para **Star Fox 2**, es por eso que al verlas ahora implementadas, nos damos cuenta de que es un gran título.





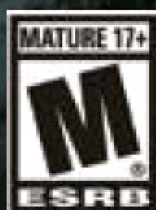


◀ Dota de habilidades a tu personaje.

The Elder Scrolls V: SKYRIM



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Bethesda Game Studios
• Categoría
Acción / RPG
• Jugadores
1 - 2
• Opinamos
Una obra magistral que Bethesda trae ante nosotros y explota el potencial del Switch.



Sangre y Gore / Violencia intensa / Temas sexuales / Uso de alcohol

¿Qué tan épico puede ser un videojuego? La aventura de RPG/acción que llegó a las distintas plataformas en 2011, por fin debutará en una consola de la gran N y qué mejor forma de hacerlo que en el Nintendo Switch. **The Elder Scrolls V: Skyrim** es una leyenda dentro de los videojuegos de fantasía del mundo abierto y ahora con toda las posibilidades que nos brinda la más reciente consola de la compañía con sede en Japón, no será la excepción y podrá llevar a donde quieras toda la magia de **Skyrim**.

Criaturas épicas, increíbles escenarios y modos de combate que explotan la capacidad de los de Joy-Con son sólo una parte de lo que te espera en este título. Salva el futuro de **Skyrim** y del propio imperio, que pende de un hilo mientras se aguarda la llegada del **Dragonborn** que la profecía anunciaba: un héroe nacido con el poder de The Voice y el único con la capacidad de caminar entre los temibles dragones.





◀ Paisajes llenos de sorprendentes detalles.

▼ Encuentra grandes recompensas.



▲ Enfrenta a bestias mitológicas.



The Elder Scrolls V: Skyrim ha sido ganador de más de 200 premios incluyendo el juego del año en 2011, por esta razón no podía pasar desapercibido dentro de las filas de la consola más reciente de Nintendo, con un toque muy de la Gran N.

En **Skyrim** tendrás la oportunidad de explorar un vasto mundo abierto donde tú eliges quién eres y puedes hacer de todo, desde misiones principales hasta secundarias, además de que gracias a los diferentes sistemas del Switch puedes jugarlo en modo tele, sobremesa o portátil y continuar tu aventura en el lugar que desees y de la forma más conveniente.

Esta versión de la quinta entrega de la serie **The Elder Scrolls** incluye todos los complementos que habíamos visto con anterioridad, tales como: **Dragonborn**, **Dawnguard** y **Hearthfire**, sin duda una edición de lo más completa y que vale la pena.

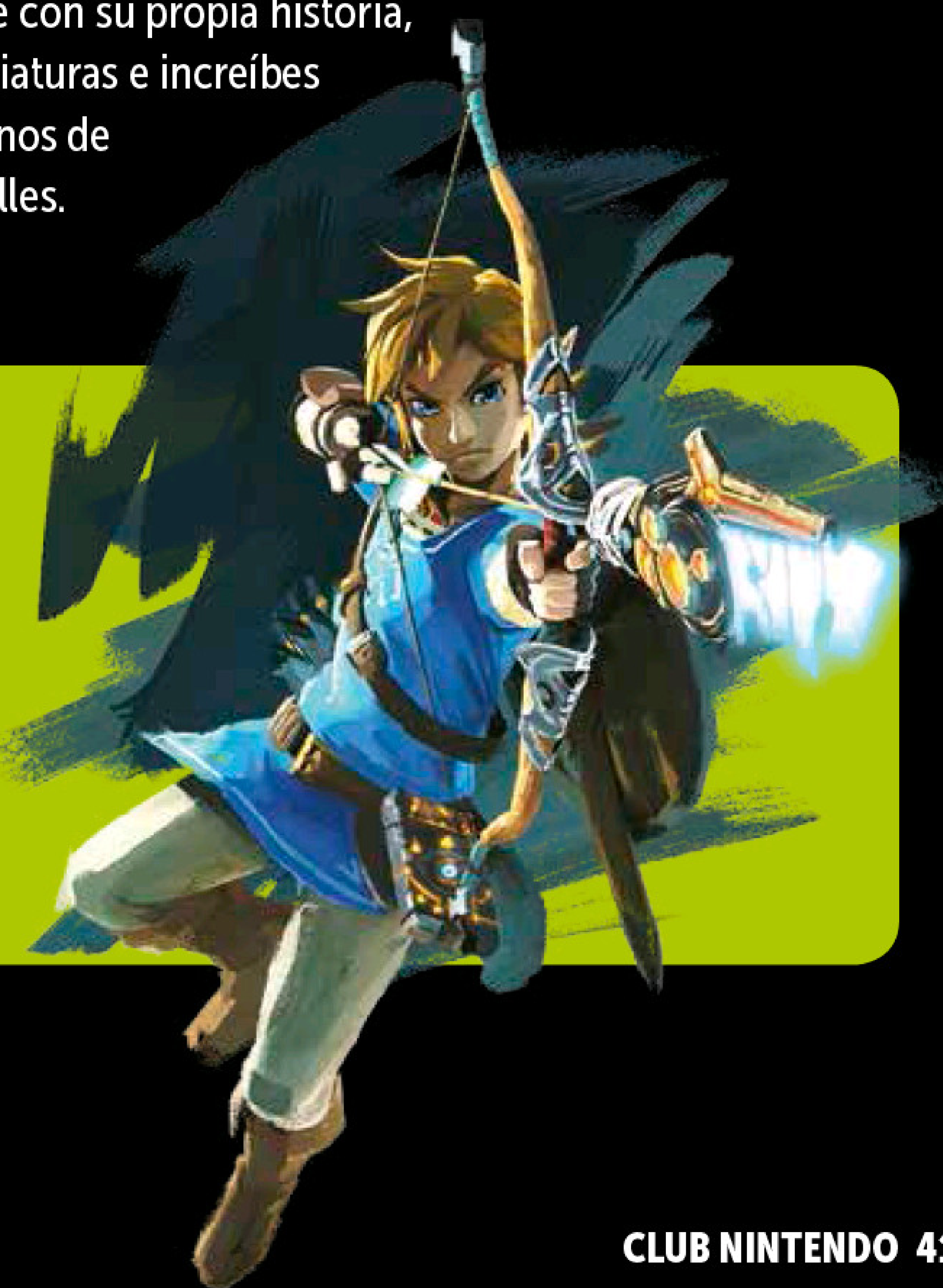
Entre algunas de las funciones que tendrán dentro de la aventura los mandos Joy-Con se encuentran los controles de movimiento para los enfrentamientos contra feroces enemigos y el abrir cerraduras.

Aunque no estés familiarizado con esta saga de Bethesda, no implica que no puedes disfrutar y explotar todo lo que ofrece **Skyrim**, pues la trama de éste título ocurre 200 años después de **Oblivion**, es decir, es un juego independiente con su propia historia, personajes, criaturas e increíbes escenarios llenos de sublimes detalles.

Breath of the Wild

La infuencia de **TLOZ**

No existe duda alguna de que **Breath of the Wild** se encuentra entre los mejores juegos de 2017 y por ello, a forma de homenaje, algunos elementos de este título fueron integrados en **TESV: Skyrim**.





▲ Derrota al dragón **Alduin** con ayuda de la **Espada Maestra**.



▲Explora una gran variedad de zonas.



▲ Las armas de **Link**, ahora en las manos de otro héroe.

La trama comienza cuando fuerzas oscuras amenazan la tranquilidad del Imperio de Tamriel. El soberano de **Skyrim** fue asesinado.

A medida que surgen aspirantes al trono, se van formando alianzas. En mitad de este conflicto, resurge un antiguo mal mucho más peligroso: los dragones, olvidados hace tiempo entre oscuros pasajes de los antiguos pergaminos, han regresado a Tamriel.

El futuro de las tierras mágicas de **Skyrim**, incluso el del propio Imperio, está en peligro, mientras aguardan la llegada vaticinada del Sangre de Dragón, un héroe dotado del poder de La Voz, el único que puede hacer frente a los dragones y derrotarlos con su temible poder.

Alduin es el principal dragón en el que gira toda la historia de **Skyrim**, ya que, de no ser detenido acabará con todo el mundo, comenzando por Sovngarde, un lugar donde descansan las almas de los legendarios guerreros.

El único capaz de derrotarlo es **Dovahkiin**, quien también es conocido como el **Sangre de Dragón**, y al que debes fortalecer para cumplir con su meta de salvar las míticas tierras de **Skyrim**. ¿Tienes lo suficiente para embarcarte en este RPG?

Dos leyendas se unen en un juego, The Legend of Zelda y Skyrim



Splatoon 2™

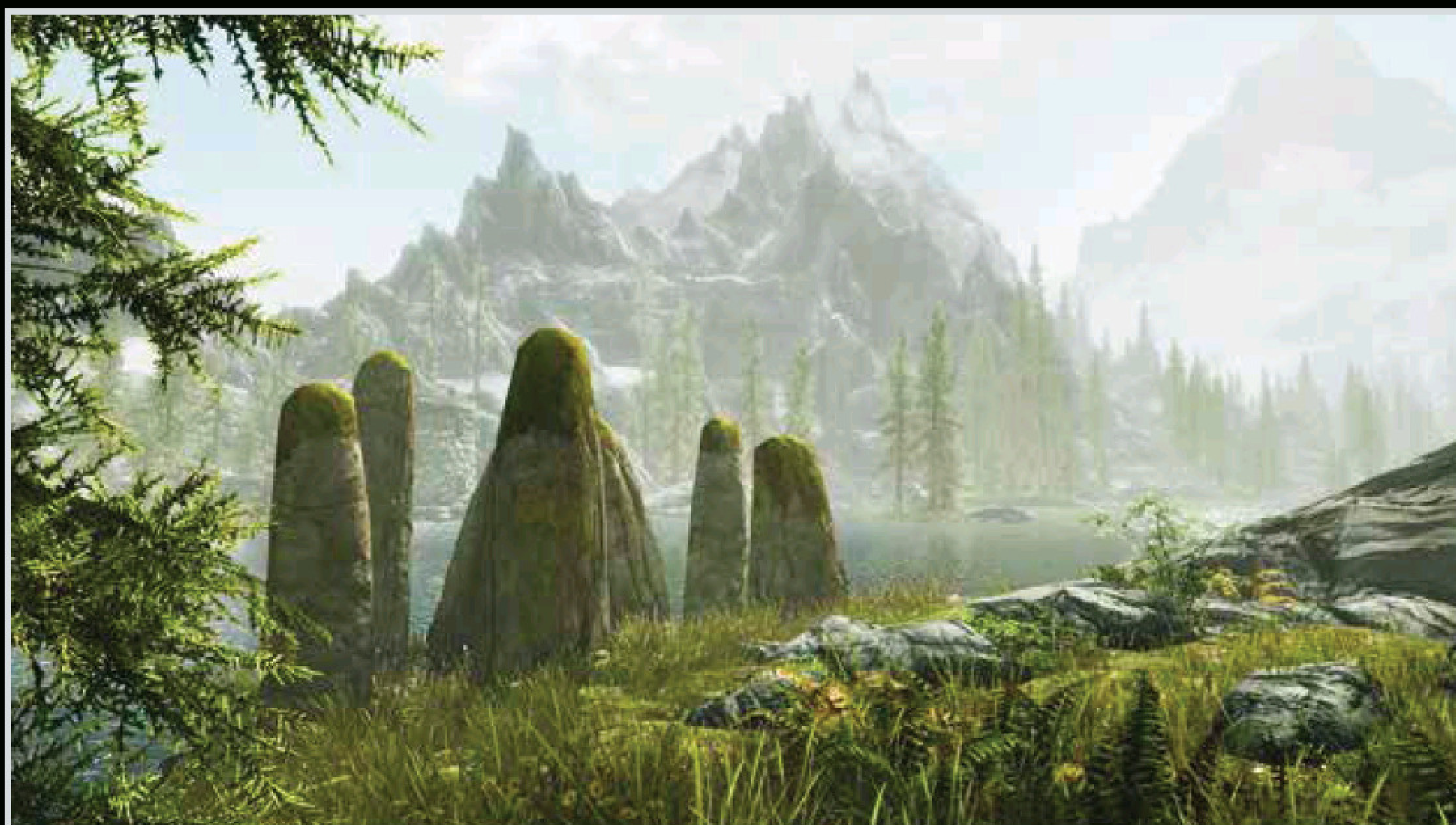
¡DISPONIBLE YA!

Compite en torneos en casa

Llévate las batallas a donde vayas

Nintendo

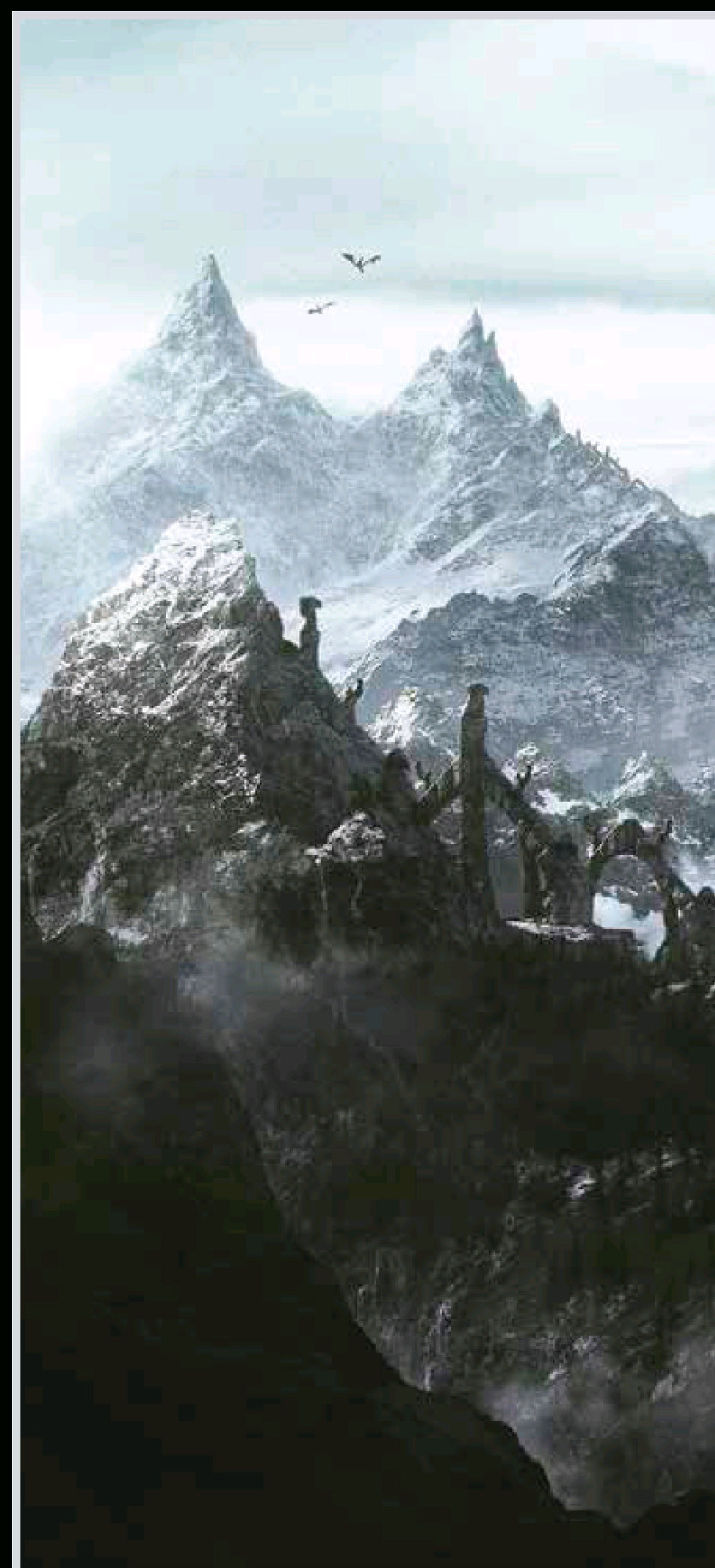




▲ Llega hasta zonas nunca antes vistas.

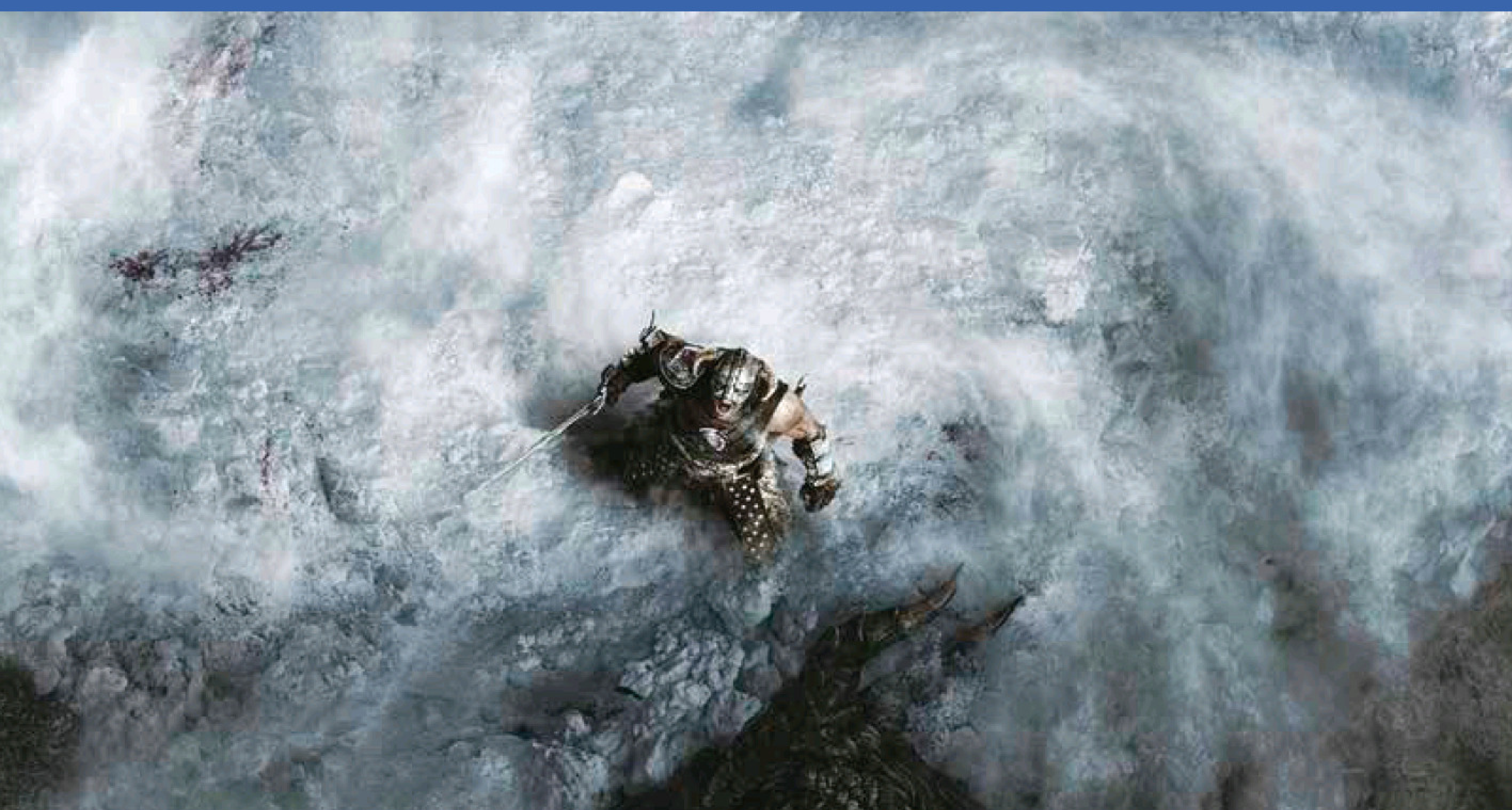


▶ Las gráficas fueron mejoradas.



Dawnguard, Hearthfire y Dragonborn

Los contenidos descargables de ediciones anteriores ya se incluyen en esta versión



Extiende más tus aventuras con los complementos oficiales que se integran en el Nintendo Switch, no dejes pasar la oportunidad de jugar, al cien por ciento, una obra maestra de este género.

En cuanto a su jugabilidad, **Skyrim** tiene todos los elementos tradicionales de un juego de mundo abierto donde puedes viajar a pie o montado sobre un caballo. Podrás elegir entre 18 habilidades y elevarlas de nivel conforme vayas progresando.

Gracias a este libre modo de juego, tendrás la oportunidad de mejorar tus capacidades al ritmo que quieras y de la forma que más se adecue a las características del avatar que hayas creado para esta nórdica aventura.

Tambien existen los Perks, que son habilidades específicas que pueden ser organizadas en un árbol que se ramifica, esto te otorga la opción de elegir entre varios beneficios cada vez que tu personaje incrementa su poder y así llevar un mejor control.



▲ Arte promocional del juego.

Descubre un mundo lleno de terribles criaturas y escenarios fantásticos

Una de las cosas que más se le reconoce a Bethesda es el esfuerzo que ha puesto para cada paisaje dentro del juego. Es como si de verdad sintieras que estás en un universo lleno de míticas bestias.

En **Skyrim** explorarás cinco ciudades de la provincia con enormes extensiones de bosque, nieve, pantanos y mucho más, además de 150 calabozos y mazmorras repartidas por todas las áreas del videojuego.

Su sistema de viaje rápido te dará la oportunidad de trasladarte a cualquier lugar marcado en el mapa o que visitaste antes , aunque también existen carruajes que te podrán llevar de un lugar a otro por el enorme terreno de **Skyrim**.

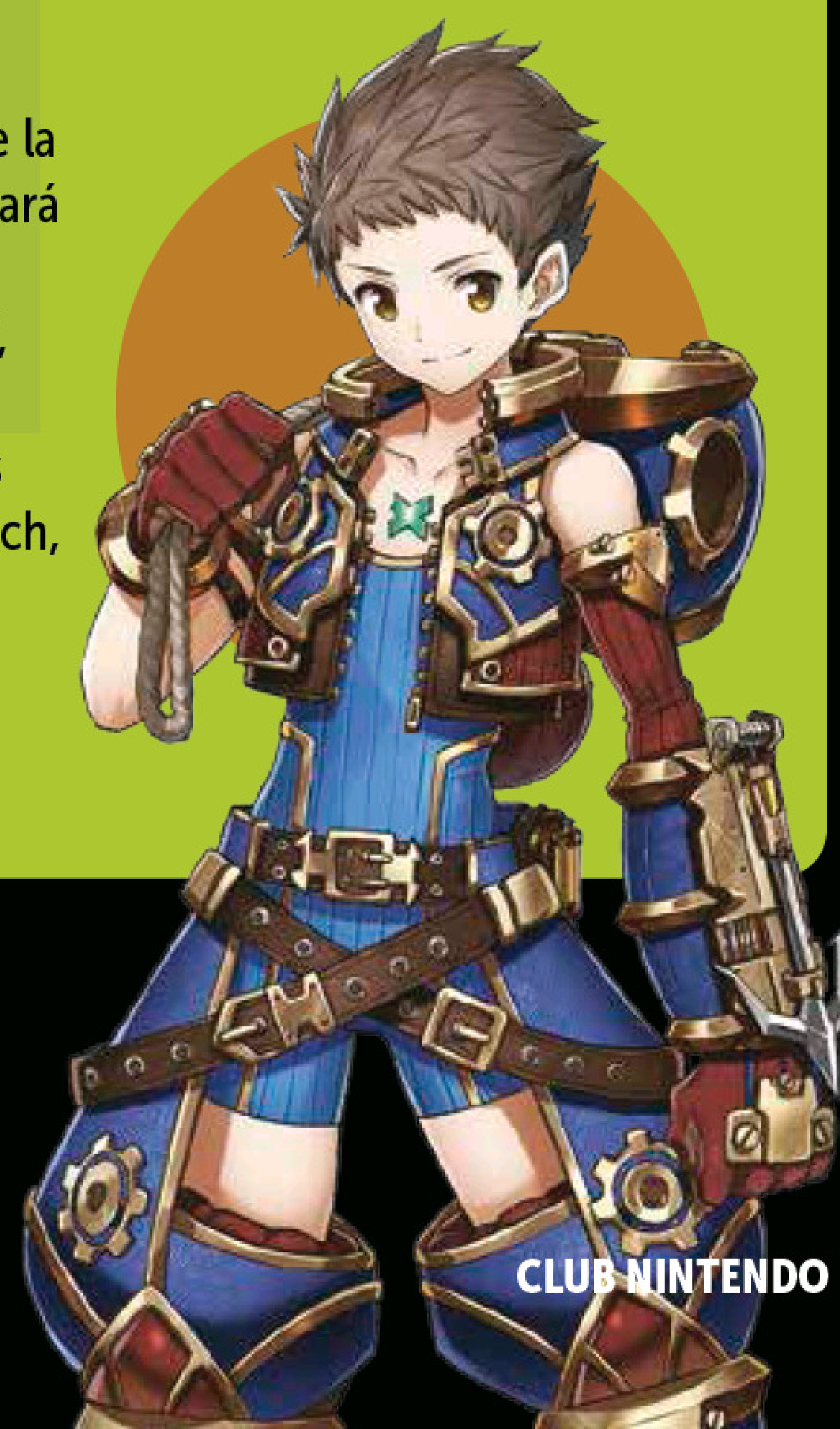
Algunos de los enemigos que encontrarás en tu travesía son los gigantes de las montañas, trolls de escarcha, mamuts, arañas, espectros de hielo, brujas y tus principales enemigos, los dragones.

Aunque en esta entrega no todas las bestias son malas, también existen algunos que no son hostiles, pero no representan una parte importante en la historia de **The Elder Scrolls V: Skyrim**. Imagínate toparte de frente a estos colosos voladores.

Xenoblade Chronicles 2

Otros de los juegos de rol de acción más esperados.

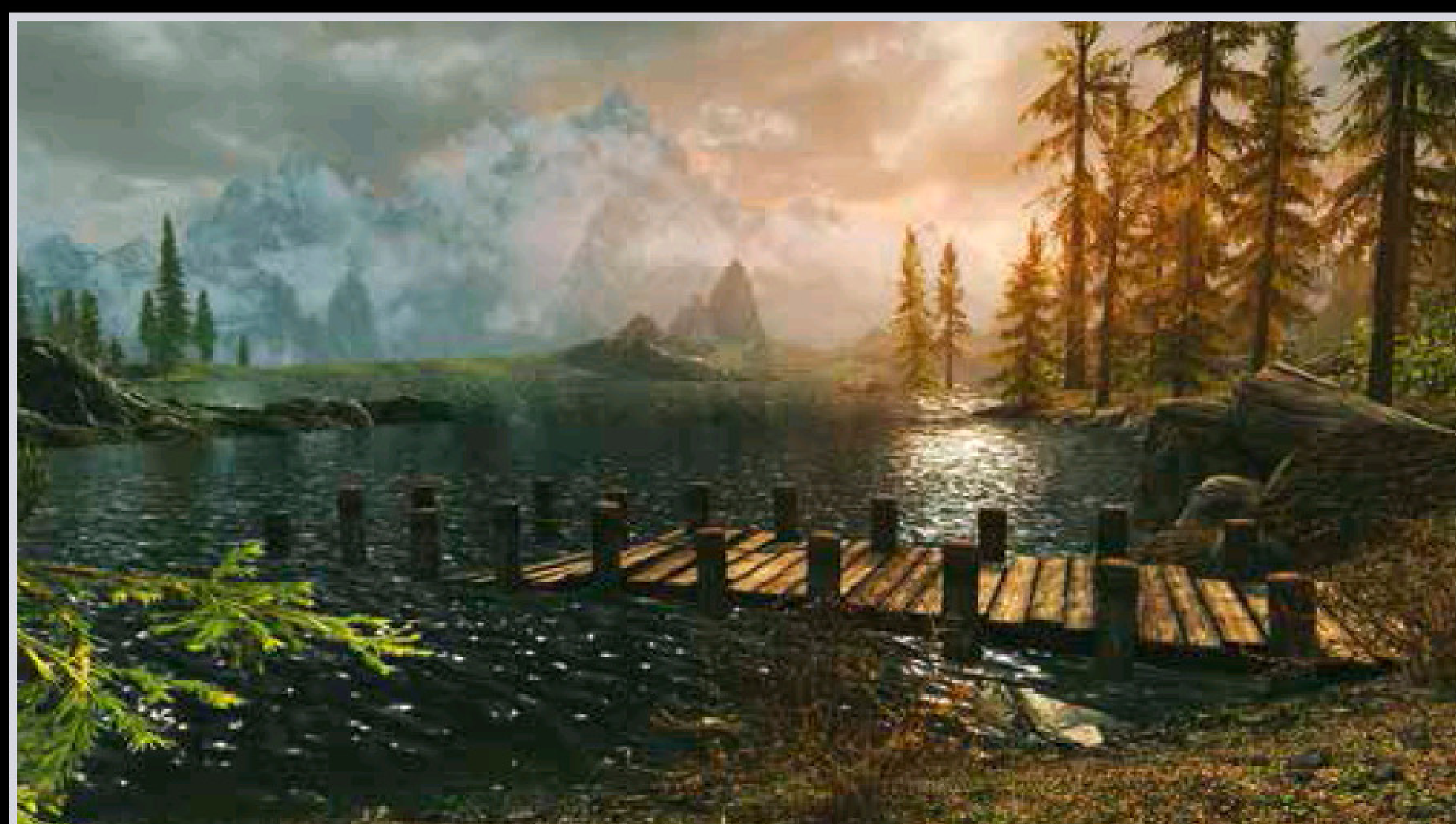
La segunda parte de la saga **Xenoblade** estará disponible para el último mes de 2017, siendo otro de los RPG más esperados en el Nintendo Switch, un cierre de año espectacular con estas dos joyas.






▲ Afina tu puntería.

▼ Cada rincón esconde sorpresas.




▲ Crea tu hogar.

La legendaria aventura en un mundo abierto llega de la mejor forma al Nintendo Switch

DOOM ¡Regresa!

La experiencia de disparos de hoy en día, brutalmente divertida y desafiante, llegará al Switch por parte de Bethesda.



Vive un momento diferente, en otro mundo, desde luchar contra dragones antiguos, explorar montañas escarpadas, construir una casa o dominar cientos de armas, hechizos y habilidades.

Por primera vez, ve a la batalla al estilo de **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** y lucha con la **Master Sword** y el **Hylian Shield**, mientras llevas la túnica del legendario héroe de Hyrule.

Descubre el misterio detrás del regreso de los dragones en un mundo abierto masivo para explorar cualquier forma que elijas. Crea tu propio personaje con las cualidades que se adapten a ti, a tu estilo de juego, y haz prácticamente lo que quieras.

Elige entre cientos de armas, hechizos y habilidades. El sistema de personajes te permite jugar a tu estilo y definirte a través de tus acciones.

Tus decisiones importan en un universo que cambia dinámicamente en función de las elecciones que tomes.

Utiliza controles de movimiento para luchar con armas cuerpo a cuerpo, apunta tu arco o recoge candados, exclusivamente con Nintendo Switch.

Asómbrate con sus impresionantes gráficos y juego envolvente. En Skyrim un mundo virtual cobra vida con sus nubes, montañas, ciudades, campos, ríos y mazmorras. Sé la leyenda que necesitan estas tierras.

Algunos amiibo son compatibles, puedes usar estas figuras para recibir un cofre lleno de botín, también exclusivo de la versión para esta consola de última generación.

A pesar de tener cinco años de haber sido lanzado, **Skyrim** cumple su labor y forma parte de los lanzamientos más esperados en el Nintendo Switch, súmandole la opción de juego portátil, haciéndolo único.

Si ya lo jugaste antes, puedes disfrutarlo una vez más pero con cosas alternas y mejorar la experiencia de juego que tenías, pero si no lo conoces aún te encantará y será parte de tu lista de juegos de culto. ¡Transfórmate en el héroe!

+ EN VIDEO



▲ Más de veinte años pasaron para conocer esta secuela de **Star Fox** del SNES. ¡Vívelo con nosotros!



▲ Te presentamos el menú que tiene el SNES Classic Edition, además de jugar **Super Mario World**.



▲ Uno de los títulos más retadores dentro de las opciones de juego en la nueva consola "mini" de Nintendo.

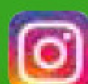


RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Tenemos varios Gamevistazos de los juegos que presenta el SNES Classic Edition.

 revistaclubnintendo.com

 RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN

WARIO







MARIO

